



SEGUNDO ENCUENTRO TÉCNICO SOBRE LA ESTRUCTURACIÓN DE PROYECTOS DE ASOCIACIÓN PÚBLICO-PRIVADA

Modelación Financiera II

Evaluación estocástica de proyectos

ENRIQUE MORAGA BERARDI

enrique.moraga.b@gmail.com

20, 21 y 22 de julio de 2009

Guanajuato, Guanajuato, México

Temario

- ¿Por qué se utiliza?



- ¿Cuándo se realiza?

- ¿Cómo se hace?

- **Paréntesis Conceptual**
- Selección de v.a.
- Supuestos de modelación
- Iteraciones
- Criterio de convergencia
- Histogramas de los resultados
- Análisis

- ¿Qué es probabilidad?
- ¿Qué es una v.a.?
- Histogramas
- Función de probabilidad
- Función de densidad de prob.
- Función de distribución de prob.
- Percentiles
- Intervalos de confianza



¿Por qué se utiliza?

- Porque es la herramienta para cuantificar riesgos
- Entrega más información, ya que los resultados son intervalos de confianza en lugar de valores aislados.
- Permite modelar mejor el comportamiento real de las variables involucradas.
- Permite determinar la necesidad de garantías y valorarlas

Temario

- ¿Por qué se utiliza?
- ¿Cuándo se realiza?
- ¿Cómo se hace?
 - Paréntesis Conceptual
 - Selección de v.a.
 - Supuestos de modelación
 - Iteraciones
 - Criterio de convergencia
 - Histogramas de los resultados
 - Análisis

¿Cuándo se realiza?

- Si la evaluación tradicional muestra que el proyecto no es rentable → NO se hace
- Si la ET entrega una TIR alta, tampoco es muy necesaria, salvo para dimensionar garantías o multas.
- Es muy relevante cuando el proyecto está ajustado, sobre todo en el análisis de la viabilidad financiera.

Temario

- ¿Por qué se utiliza?
- ¿Cuándo se realiza?
- ¿Cómo se hace?
 - Paréntesis Conceptual
 - Selección de v.a.
 - Supuestos de modelación
 - Iteraciones
 - Criterio de convergencia
 - Histogramas de los resultados
 - Análisis

¿Qué es probabilidad?

- Definición: en un proceso aleatorio, es la razón entre el número de casos favorables y el número de casos posibles.
 - Ej: Lanzar una moneda
 - Total de resultados posibles = 2 (C-S)
 - La probabilidad que salga cara = $\frac{1}{2} = 50\%$
 - La probabilidad que salga sello = $\frac{1}{2} = 50\%$
 - Notas:
 - Un proceso aleatorio es cualquier actividad en la que conocemos los posibles resultados pero no podemos predecirlos con certeza
 - La suma de las probabilidades asociadas a todos los posibles resultados de un evento debe ser igual a 1

¿Qué es una variable aleatoria?

- Definición teórica: una v.a. es una función definida en el espacio muestral asociado a un experimento aleatorio.
- Definición práctica: una v.a. es una variable cuyo valor no es conocido a priori pero sí se conoce su comportamiento teórico o bien su comportamiento histórico (histograma, función de probabilidad o de densidad de probabilidad) y por lo tanto se puede estimar su probabilidad de ocurrencia.

¿Qué es una variable aleatoria?

■ Ejemplos

- Experimento: Lanzar moneda 2 veces

Sea X = total de caras obtenido

X puede ser 0, 1 ó 2 (v.a. discreta, $X \sim \text{Bin}(2;0,5)$)

Los resultados posibles son CC-CS-SC-SS

$$p(X=0)=1/4$$

$$p(X=1)=1/2$$

$$p(X=2)=1/4$$

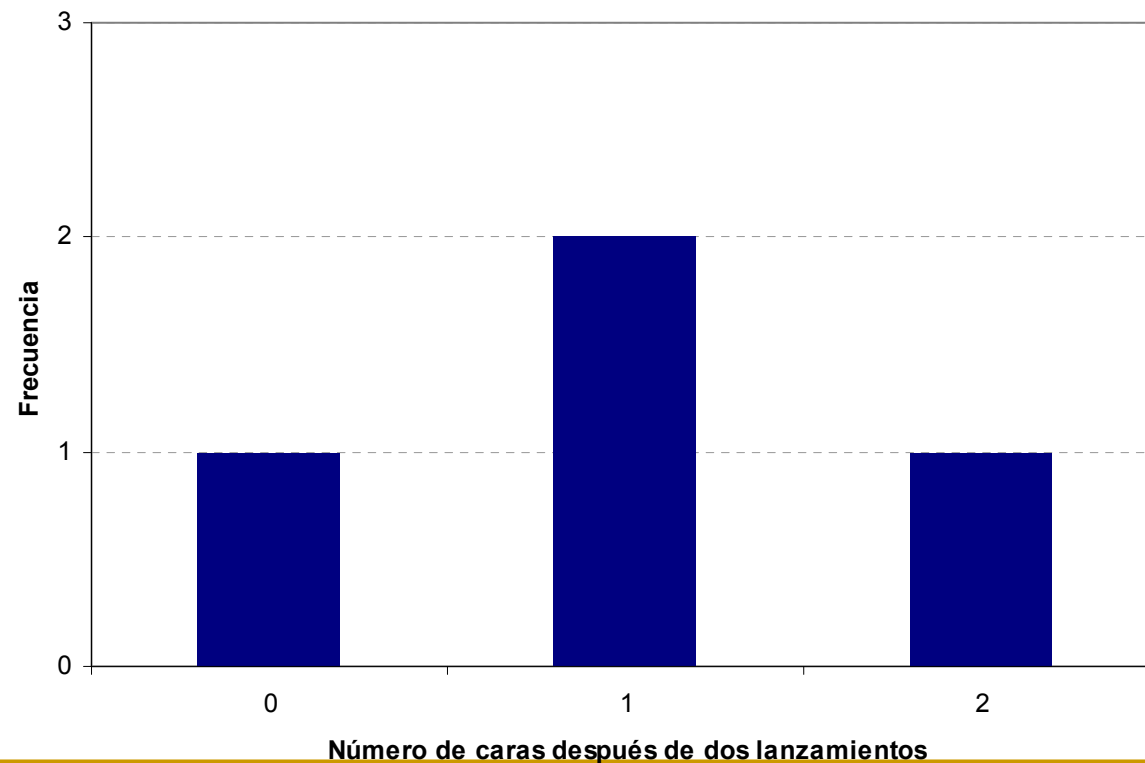
- La inversión de un proyecto puede ser Δ (70,75,90)
- El tipo de cambio es una v.a. \sim ??????

Histogramas

- Es la representación del comportamiento de una v.a. en un gráfico de barras.
- La superficie de cada barra es proporcional a la frecuencia o bien a la probabilidad de ocurrencia del intervalo
- La superficie total es igual al número de observaciones o a 1 si las áreas expresan probabilidad
 - Nota: Para las v.a. discretas, es la representación de su función de probabilidad, mientras que para las v.a. continuas es una representación discreta de su función de densidad de probabilidad

Histogramas

- Ejemplo de histograma teórico del número de caras obtenido al lanzar una moneda 2 veces



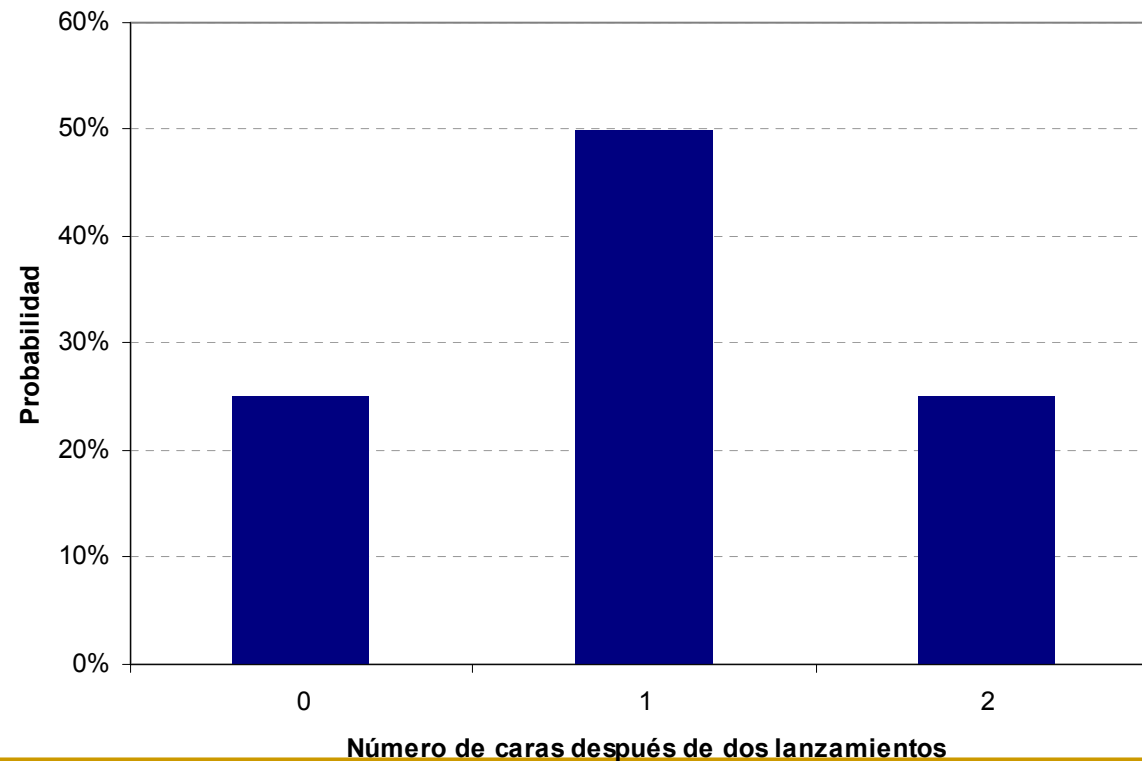
$$P(X=0) = 1/4$$

$$P(X=1) = 2/4$$

$$P(X=2) = 1/4$$

Histogramas

- Ejemplo de histograma teórico del número de caras obtenido al lanzar una moneda 2 veces



$$P(X=0) = 25\%$$

$$P(X=1) = 50\%$$

$$P(X=2) = 25\%$$

Histogramas

- Algunos problemas prácticos
 - El histograma histórico (medido) puede no ser representativo del verdadero comportamiento de la variable en estudio (pocos datos)
 - Si un intervalo quedó sin observaciones, ¿cómo se determina su probabilidad de ocurrencia?

- Solución
 - Asimilar el comportamiento de la variable a una función de probabilidad conocida (v.a. discretas) o bien a una función de densidad de probabilidad conocida (v.a. continuas)
 - La función de probabilidad es la encargada de asignar una probabilidad a cada valor posible de la v.a. discreta
 - La función de densidad de probabilidad es la que permite calcular la probabilidad de ocurrencia de una v.a. continua

Función de probabilidad

- Es la que asigna probabilidad a cada uno de los posibles valores de una v.a. discreta
 - Sea X =número de caras al lanzar una moneda 2 veces.
 - $X \sim \text{Bin}(n,p)$, con $n=2$ y $p=0,5$

$$f(x) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x}$$

$$f(x) = \binom{2}{x} \frac{1}{2^x} \times \frac{1}{2^{2-x}} = \frac{2!}{x!(2-x)!} \times \frac{1}{4}$$

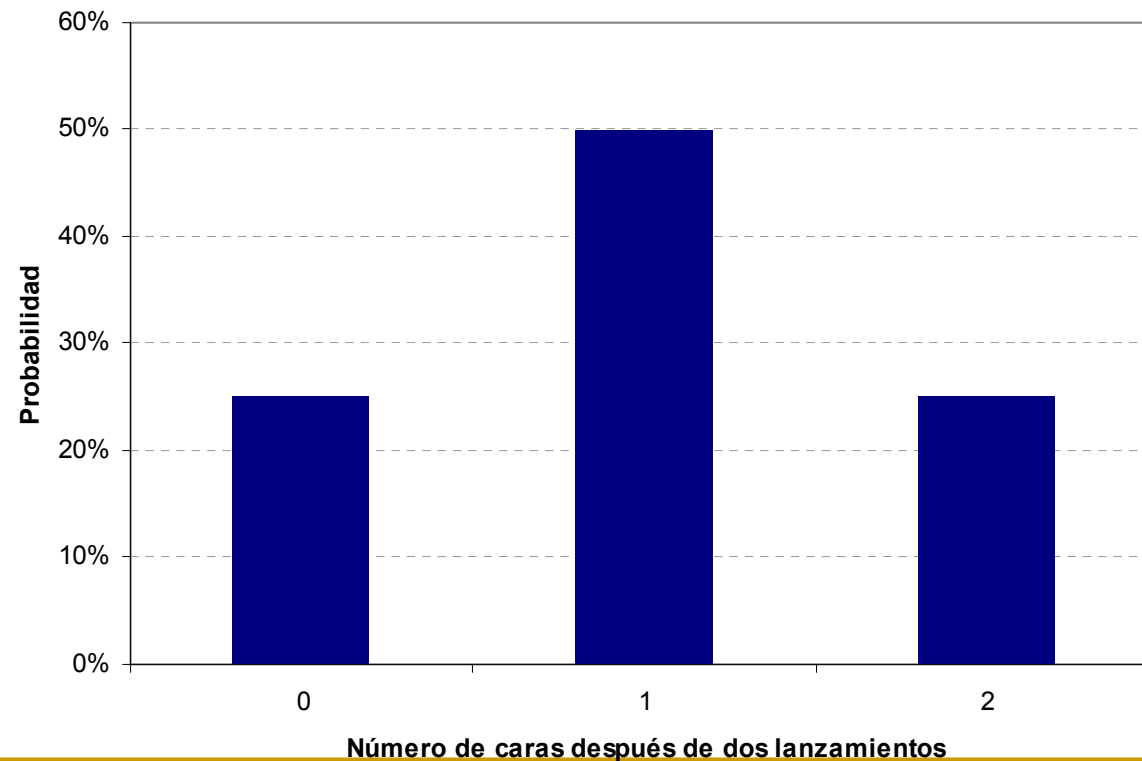
$$P(X=0) = f(0) = 25\%$$

$$P(X=1) = f(1) = 50\%$$

$$P(X=2) = f(2) = 25\%$$

Función de probabilidad

- En este caso, como se trata de una v.a. discreta, el histograma es la representación gráfica de la función de probabilidad



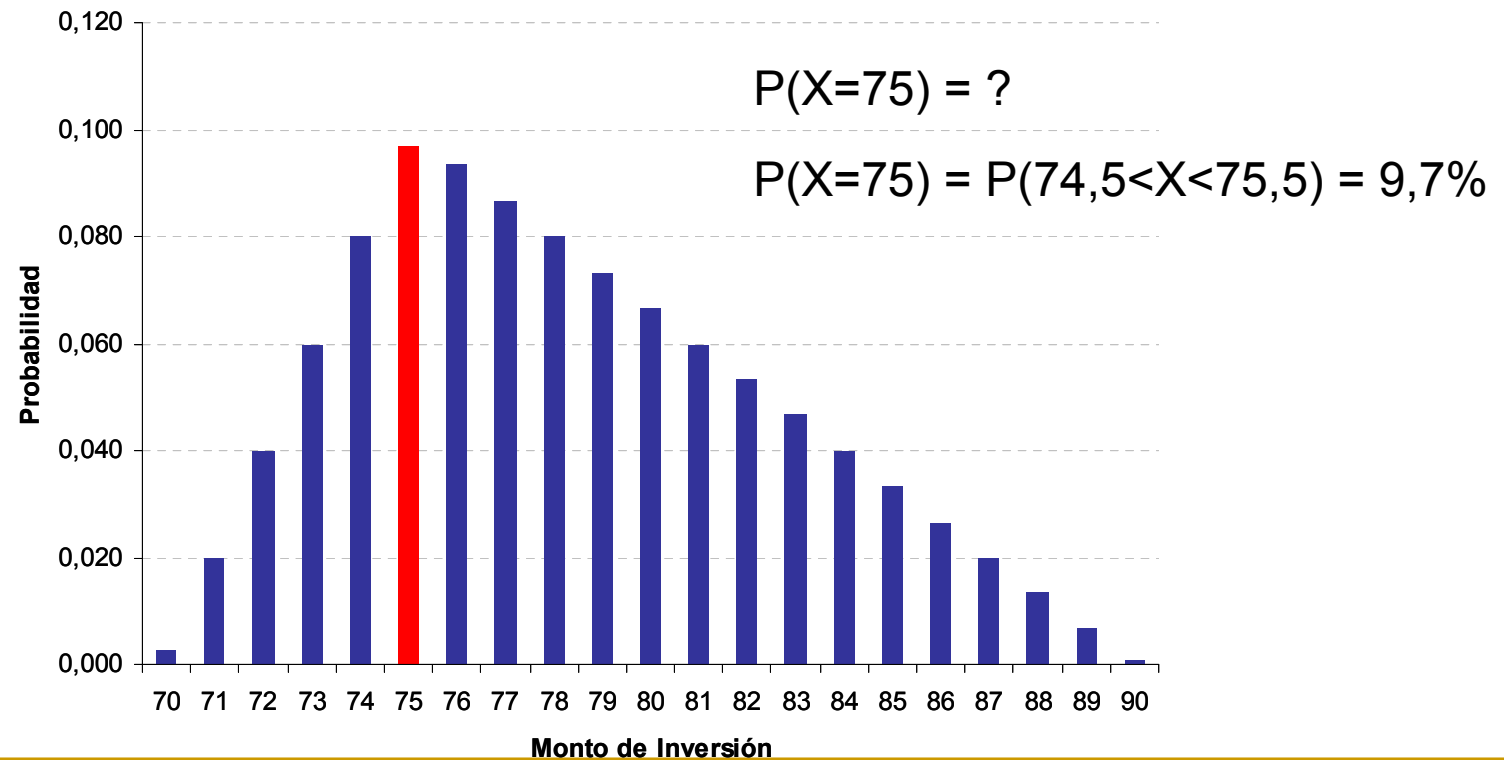
$$P(X=0) = 25\%$$

$$P(X=1) = 50\%$$

$$P(X=2) = 25\%$$

Función de probabilidad

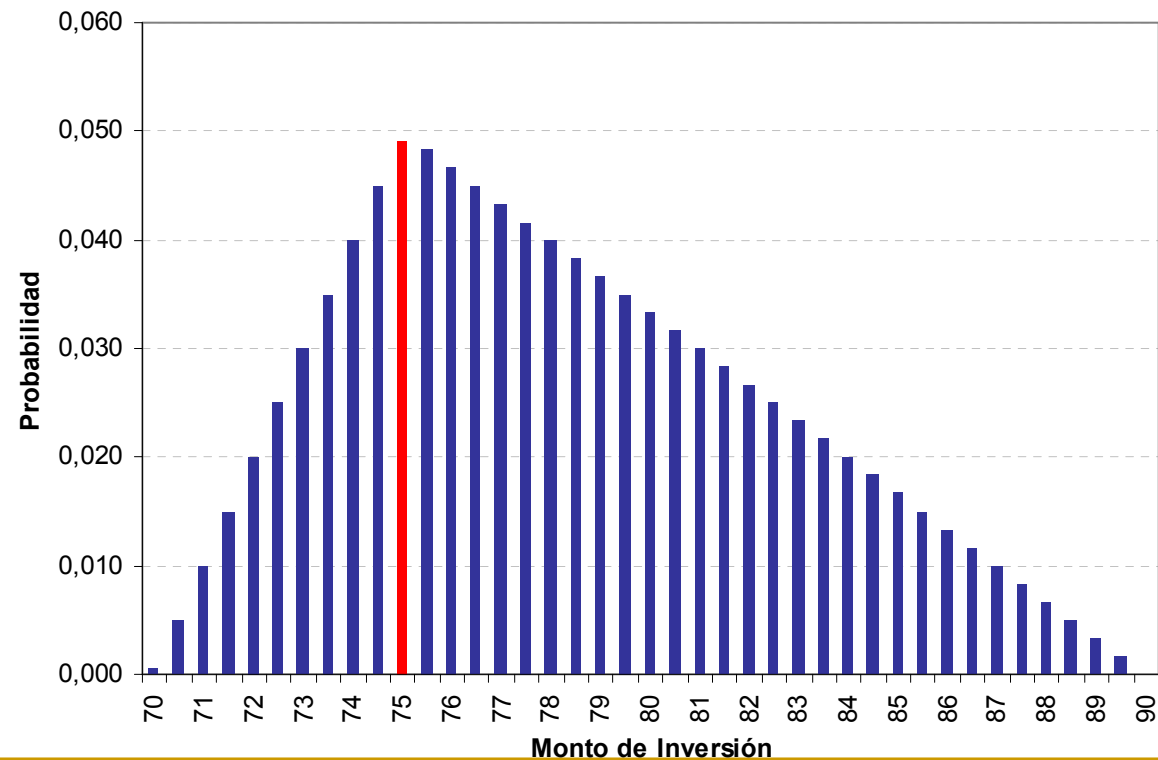
- Supongamos $X \sim \Delta (70, 75, 90)$
- Histograma con $\Delta x = 1$ unidad



Función de probabilidad

- Histograma con $\Delta x = \frac{1}{2}$ unidad

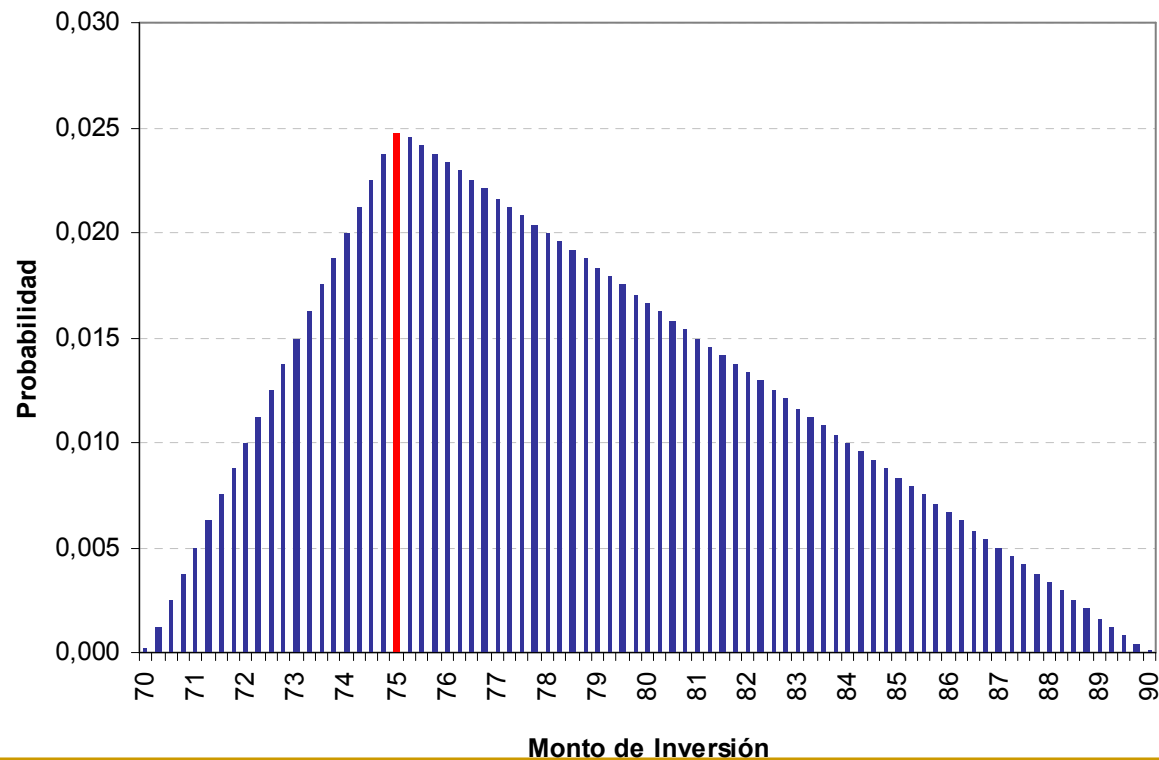
$$P(X=75) = P(74,75 < X < 75,25) = 4,9\%$$



Función de probabilidad

- Histograma con $\Delta x = \frac{1}{4}$ unidad

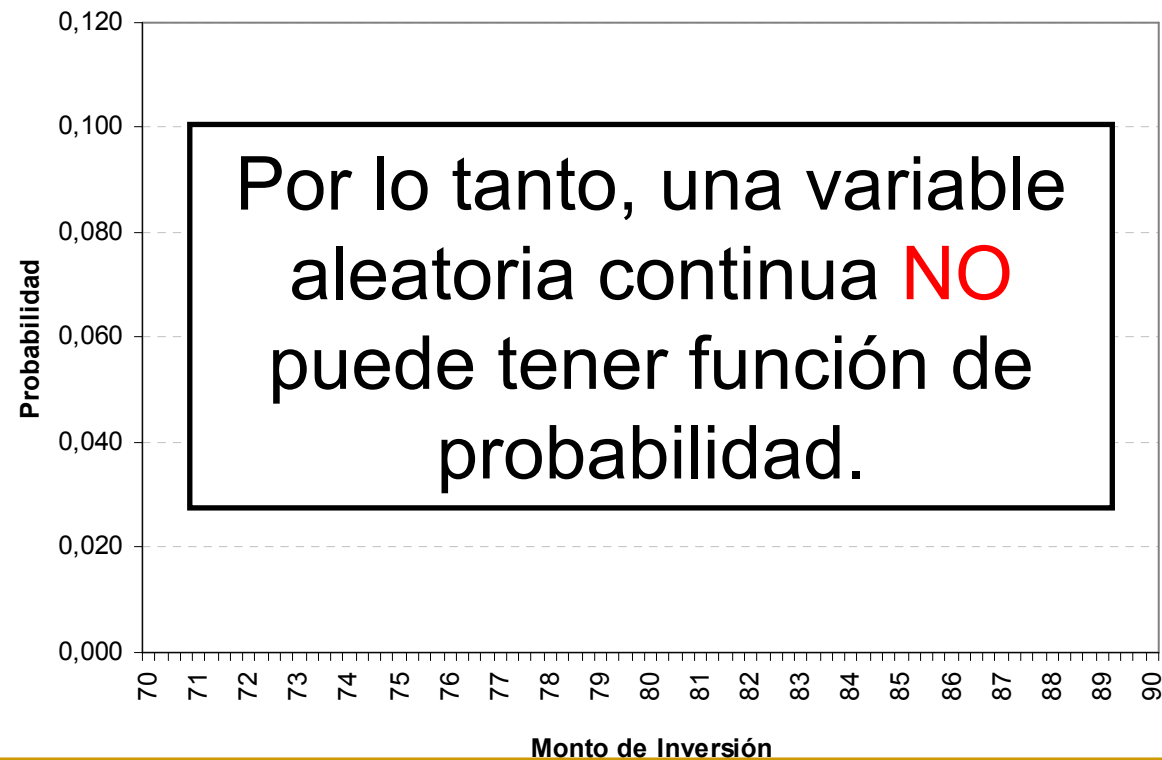
$$P(X=75) = P(74,875 < X < 75,125) = 2,4\%$$



Función de probabilidad

- Histograma con $\Delta x = 0$ (fdp)

$$P(X=75) = 0$$



Función de densidad de probabilidad

- ¿Cómo entonces se determinan las probabilidades de ocurrencia cuando se trabaja con v.a. continua?
- Se determinan mediante la integración de la función de densidad de probabilidad en el rango en que se desea medir la probabilidad. Por ejemplo:

$$P(74,5 \leq x \leq 75,5) = \int_{74,5}^{75,5} f(x)dx$$

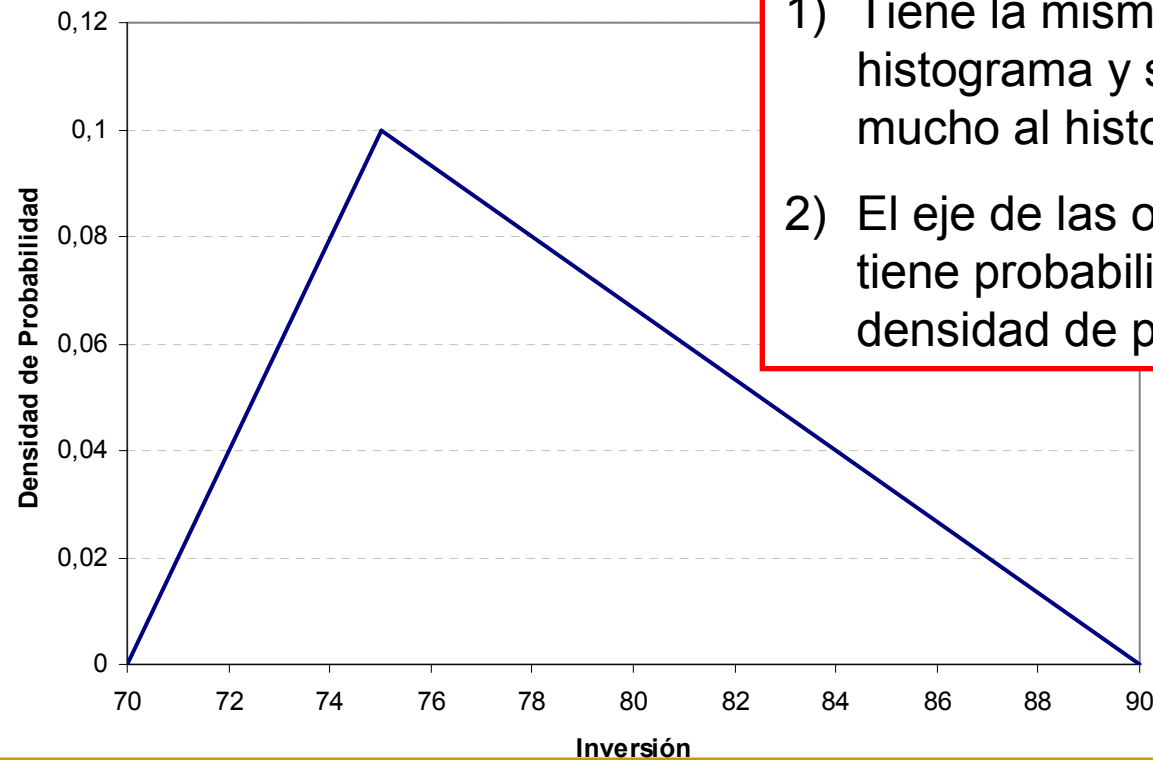
- $f(x)$ es la fdp de x y es una mera herramienta para poder calcular la probabilidad de ocurrencia

Función de densidad de probabilidad

■ Representación de la fdp Δ (70,75,90)

Notar que:

- 1) Tiene la misma forma del histograma y se parece mucho al histograma con $dx=1$
- 2) El eje de las ordenadas no tiene probabilidad, sino densidad de probabilidad

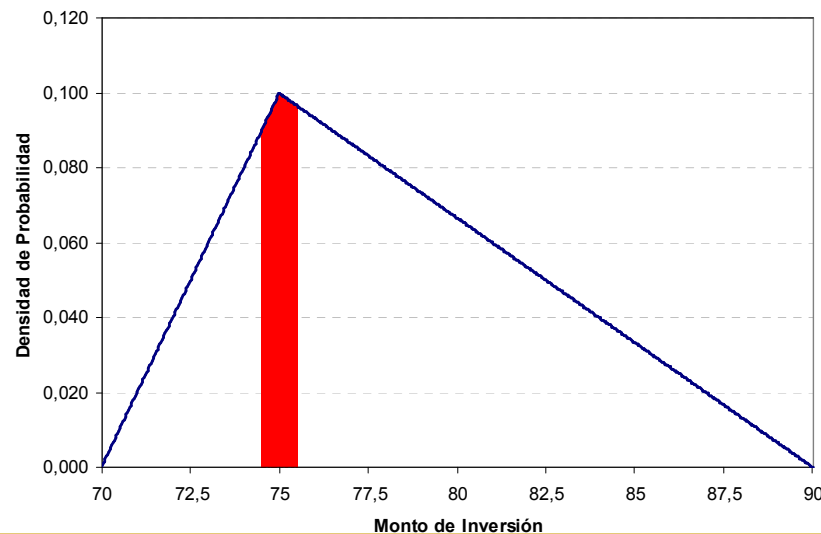


Función de densidad de probabilidad

■ ¿Cómo se construye el histograma?

- Primero se define el ancho de cada intervalo (d)
- Luego se calcula la probabilidad de cada barra

$$P(x = 75) \approx P(75 - d \leq x \leq 75 + d) = \int_{75-d}^{75+d} f(x) dx$$



Función de densidad de probabilidad

■ ¿Cómo es la fdp de la Δ (70,75,90)?

■ ¿Qué se conoce de ella?

□ Vale 0 en $x = 70$

□ Vale 0 en $x = 90$

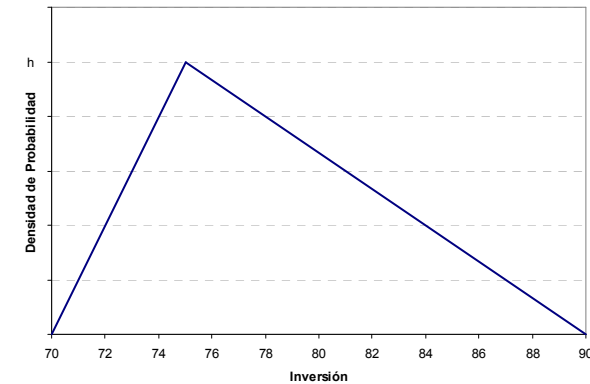
□ Vale h en $x = 75$

□ El área bajo la curva debe ser igual a 1

□ Por lo tanto, $Area = \frac{1}{2} (90 - 70) \times h = 1 \longrightarrow h = 0,1$

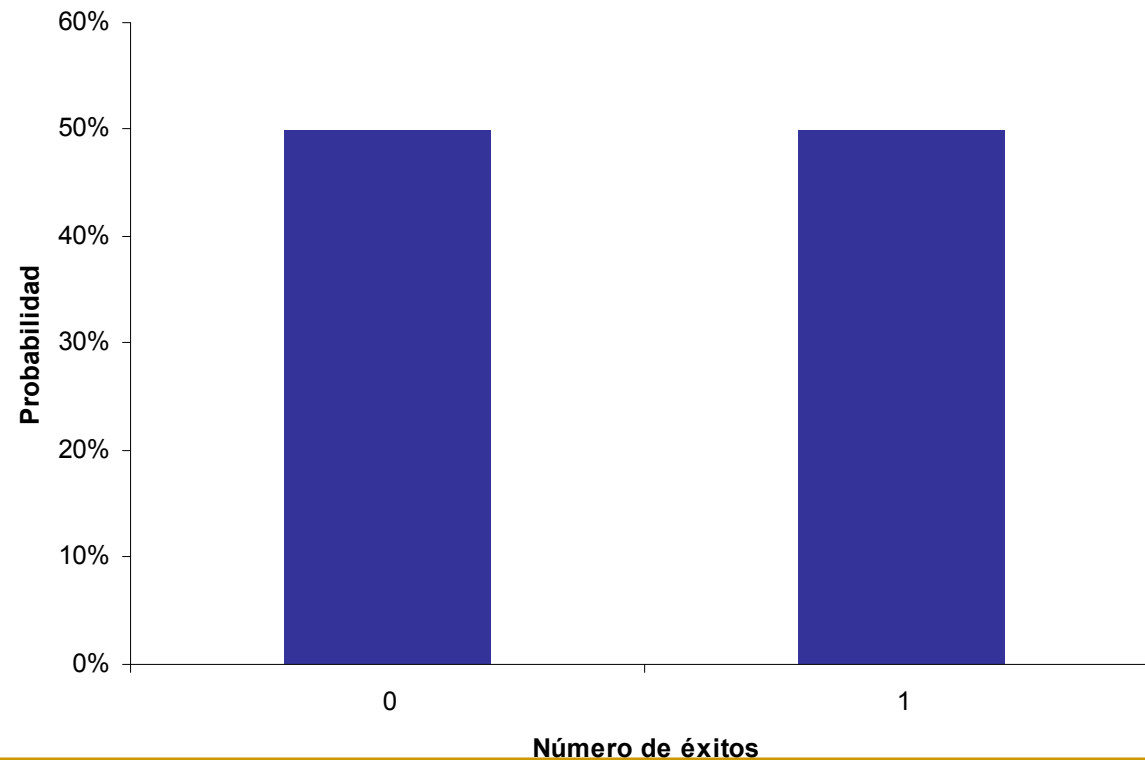
□ Luego,

$$f(x) = \begin{cases} 0,1 \times (x - 70) / 5 & \text{si } x \leq 75 \\ 0,1 - 0,1 \times (x - 75) / 15 & \text{si } x > 75 \end{cases}$$



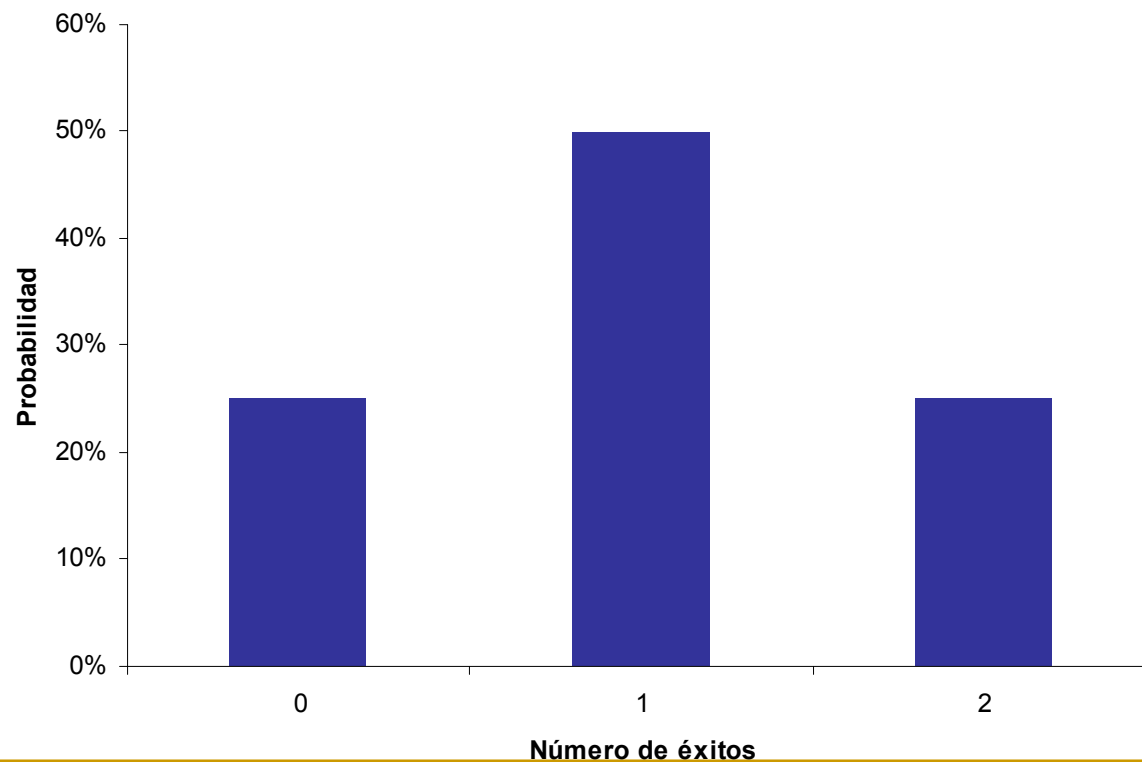
Ejemplos de fp y fdp

- Binomial (número de éxitos después de realizar n ensayos) con $n=1$ y $p=50\%$



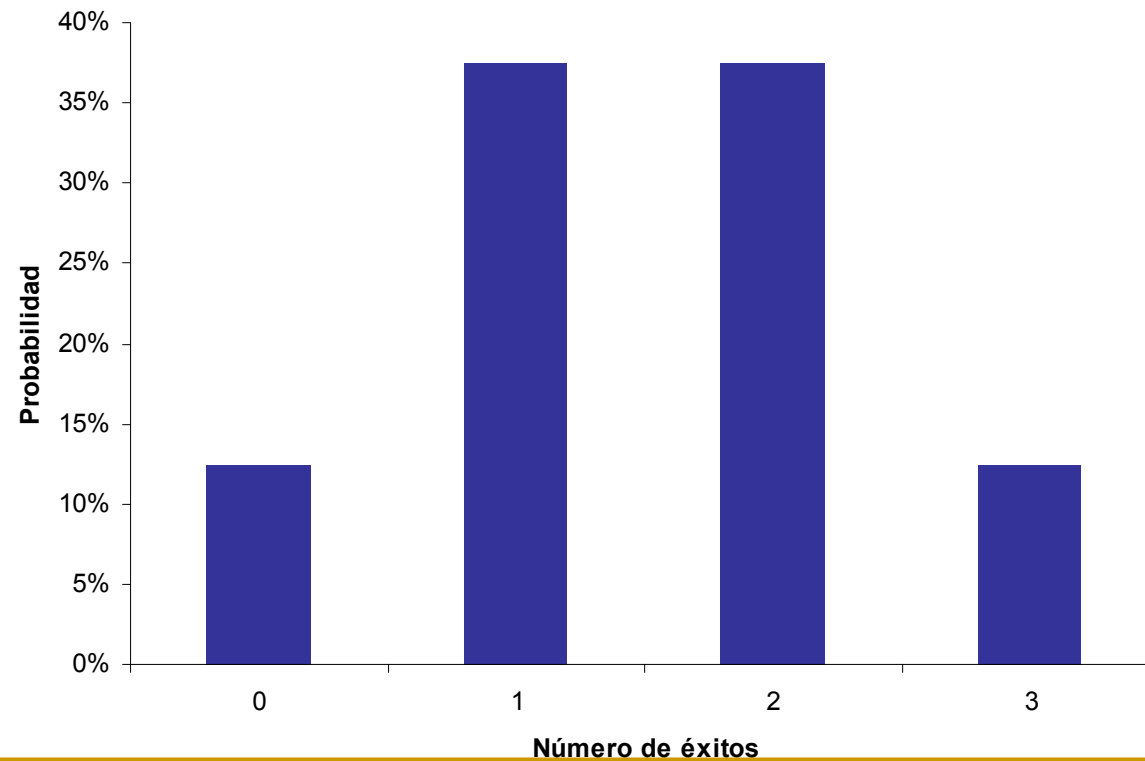
Ejemplos de fp y fdp

- Binomial con $n=2$ y $p=50\%$



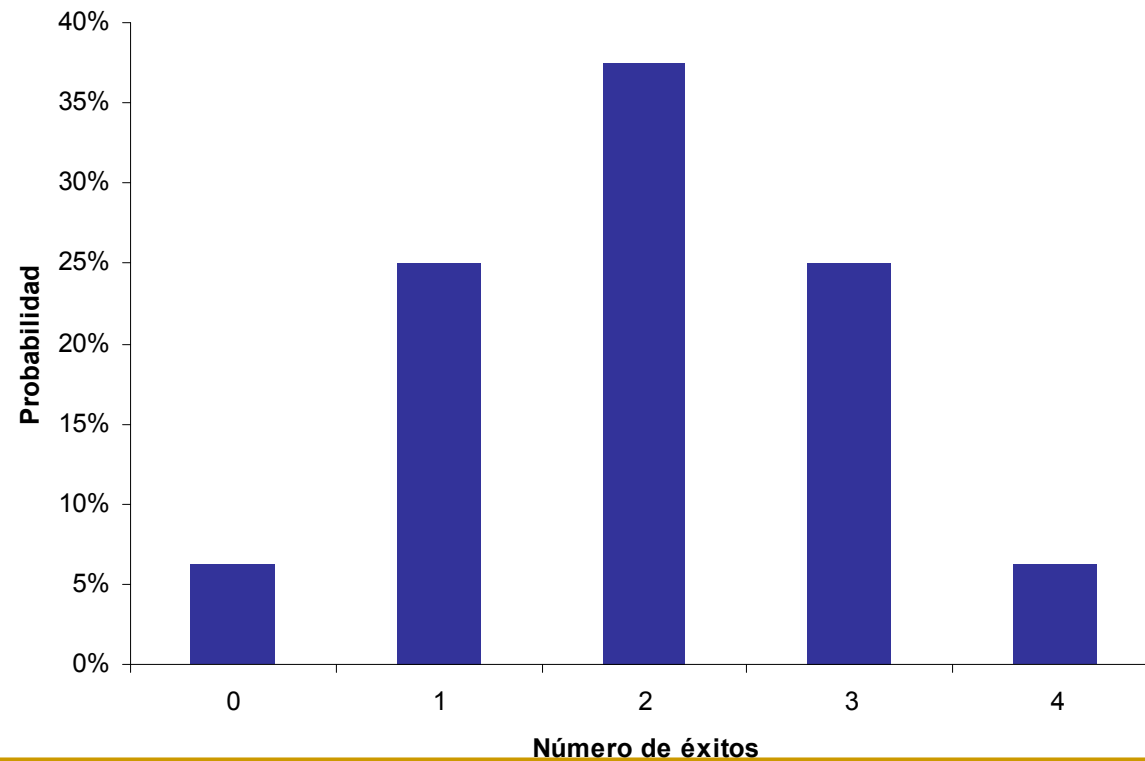
Ejemplos de fp y fdp

- Binomial con $n=3$ y $p=50\%$



Ejemplos de fp y fdp

- Binomial con $n=4$ y $p=50\%$



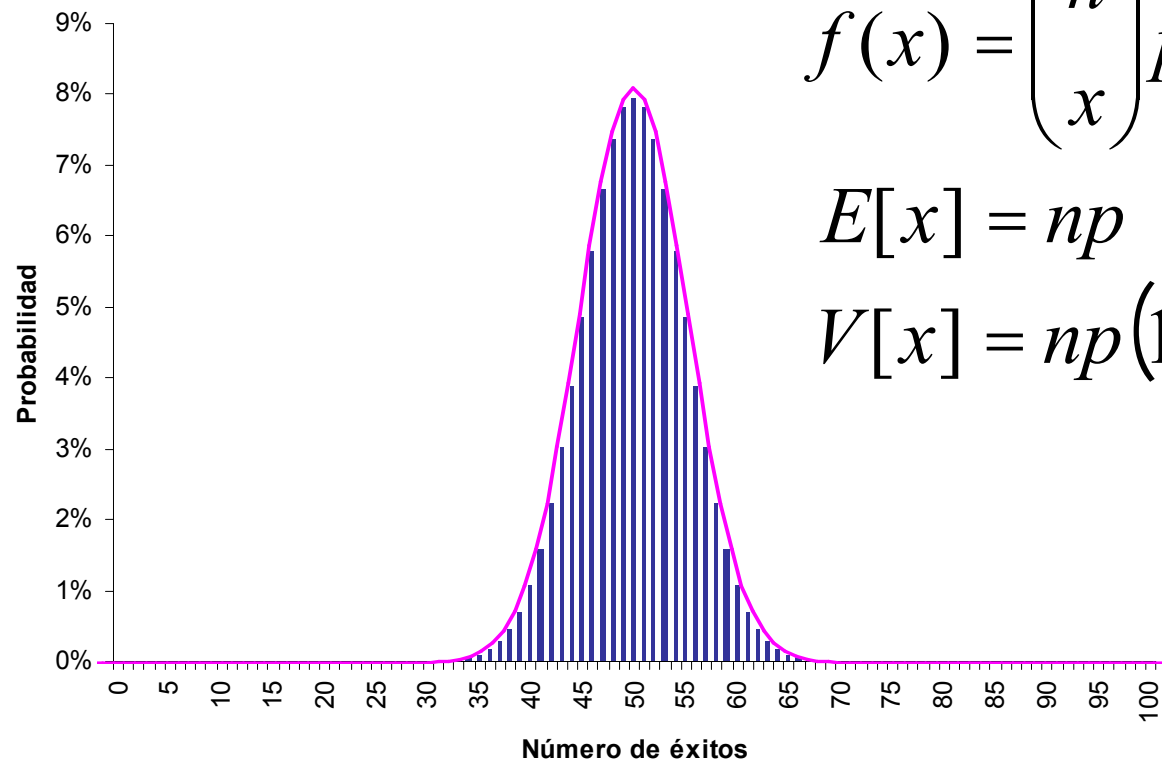
Ejemplos de fp y fdp

- Binomial con $n=100$ y $p=50\%$

$$f(x) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x}$$

$$E[x] = np$$

$$V[x] = np(1-p)$$



Ejemplos de fp y fdp

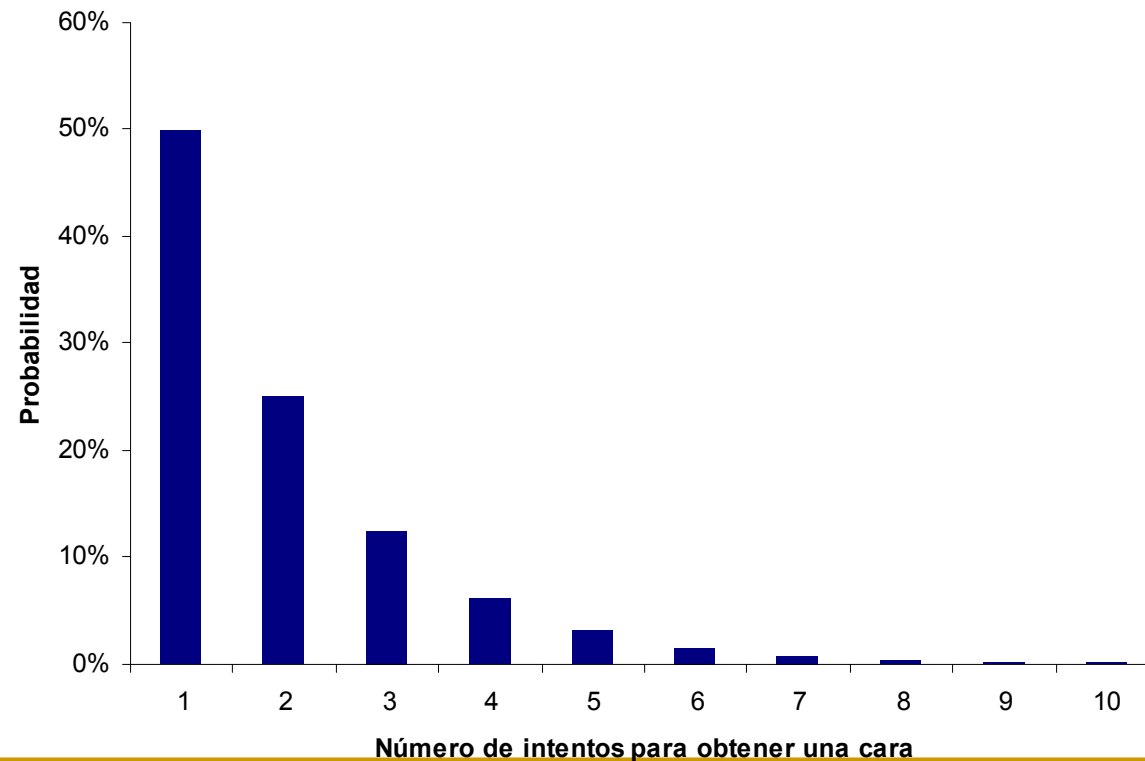
- Geométrica (número de ensayos necesarios para obtener un éxito)

$$f(x) = (1 - p)^{x-1} p$$

- Ejemplo de la moneda: $p=50\% \rightarrow f(x)=1/2^x$
- $f(1)=50\%$ (C-S)
- $f(2)=25\%$ (CC-CS-SC-SS) sólo SC permite tener éxito con 2 ensayos
- $f(3)=12,5\%$ sólo SSC lleva al éxito con 3 ensayos

Ejemplos de fp y fdp

- Geométrica con $p=50\%$



Ejemplos de fp y fdp

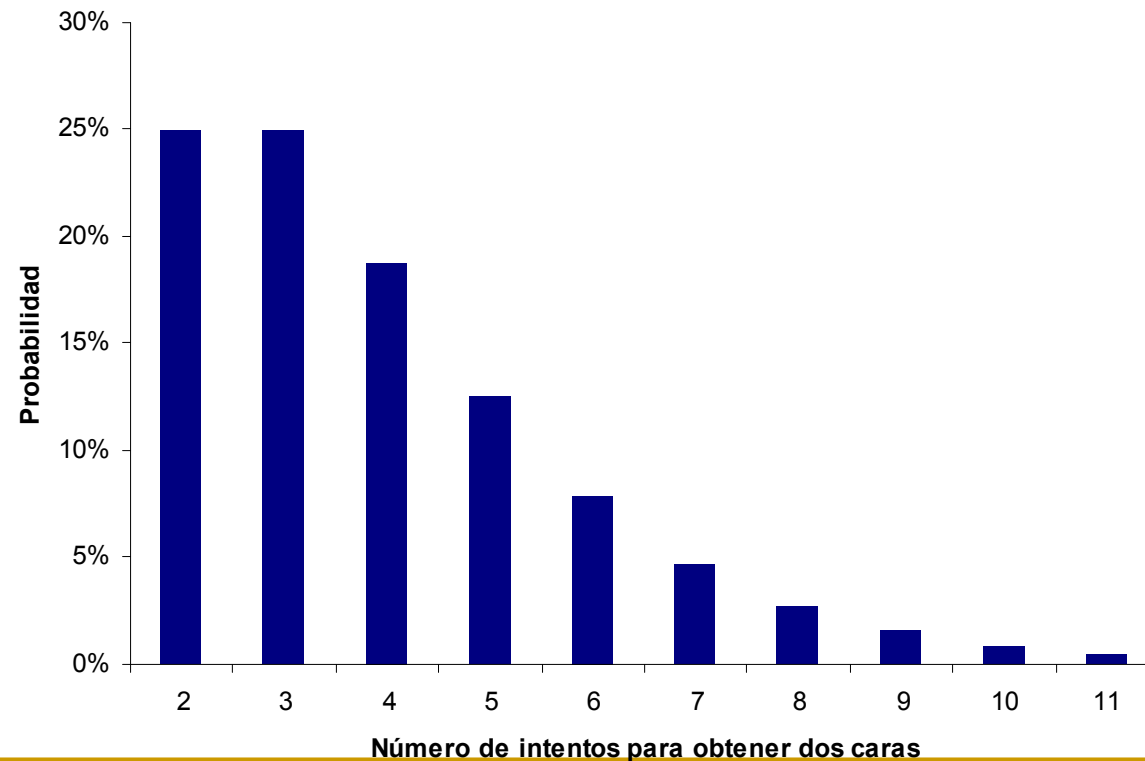
- Binomial negativa (Pascal) Número de ensayos necesarios hasta obtener r éxitos

$$f(x) = \binom{x-1}{r-1} (1-p)^{x-r} p^r$$

- Ejemplo de la moneda: $p=50\%$, $r=2 \rightarrow f(x)=(x-1)1/2^x$, $x \geq r$
 - $f(1)$ =No definido (con 1 intento no se pueden lograr 2 éxitos)
 - $f(2)$ =25% (CC-CS-SC-SS) sólo CC permite que con dos ensayos se alcance la meta
 - $f(3)$ =25% (CCC-CCS-CSC-CSS-SCC-SCS-SSC-SSS) sólo CSC y SCC permiten que con 3 ensayos se alcance la meta
 - $f(4)$ =18,75% (CCCC-CCCS-CCSC-CCSS-CSCC-CSCS-CSSC-CSSS-SCCC-SCCS-SCSC-SCSS-SSCC-SSCS-SSSC-SSSS)

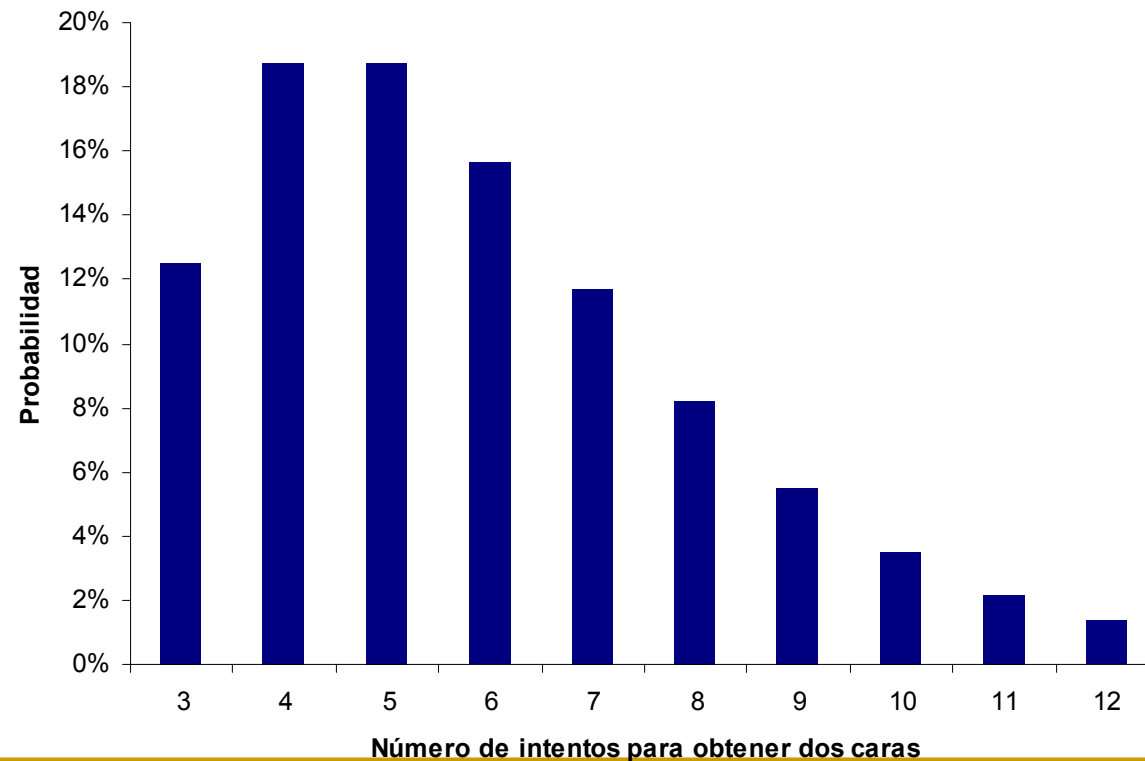
Ejemplos de fp y fdp

- Binomial negativa (Pascal) con $r=2$ y $p=50\%$



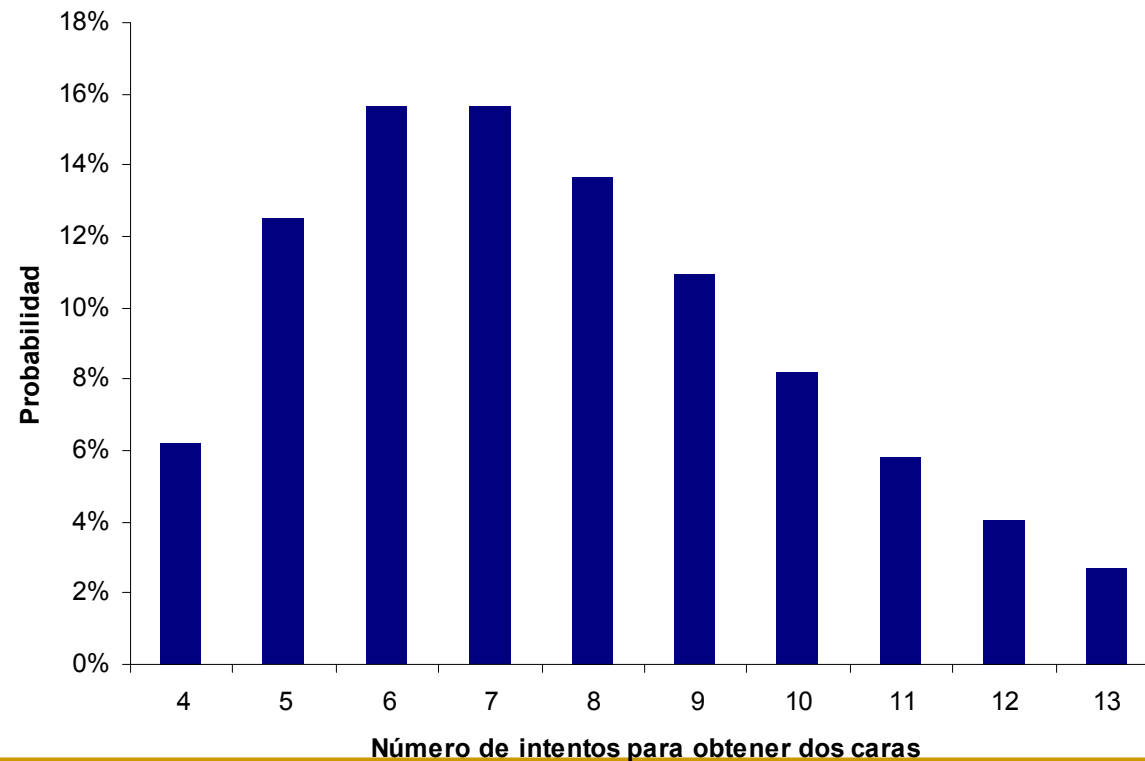
Ejemplos de fp y fdp

- Binomial negativa (Pascal) con $r=3$ y $p=50\%$



Ejemplos de fp y fdp

- Binomial negativa (Pascal) con $r=4$ y $p=50\%$



Ejemplos de fp y fdp

- Normal (μ, σ)

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$$

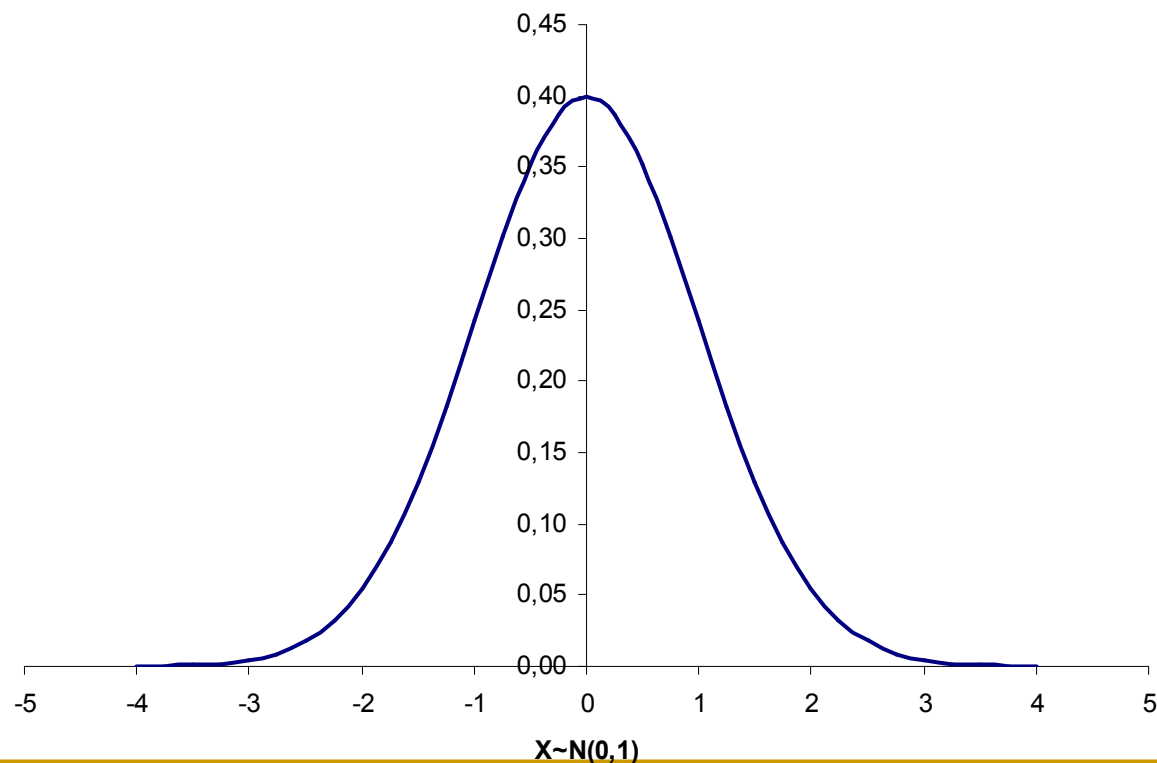
$$f(z) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{z^2}{2}}$$

- Teorema Central del Límite

- La **suma** de variables aleatorias tiende a una Normal cuando la cantidad de variables es grande

Ejemplos de fp y fdp

- Normal (0,1), $z = \frac{x - \mu}{\sigma}$



Función de distribución de probabilidad

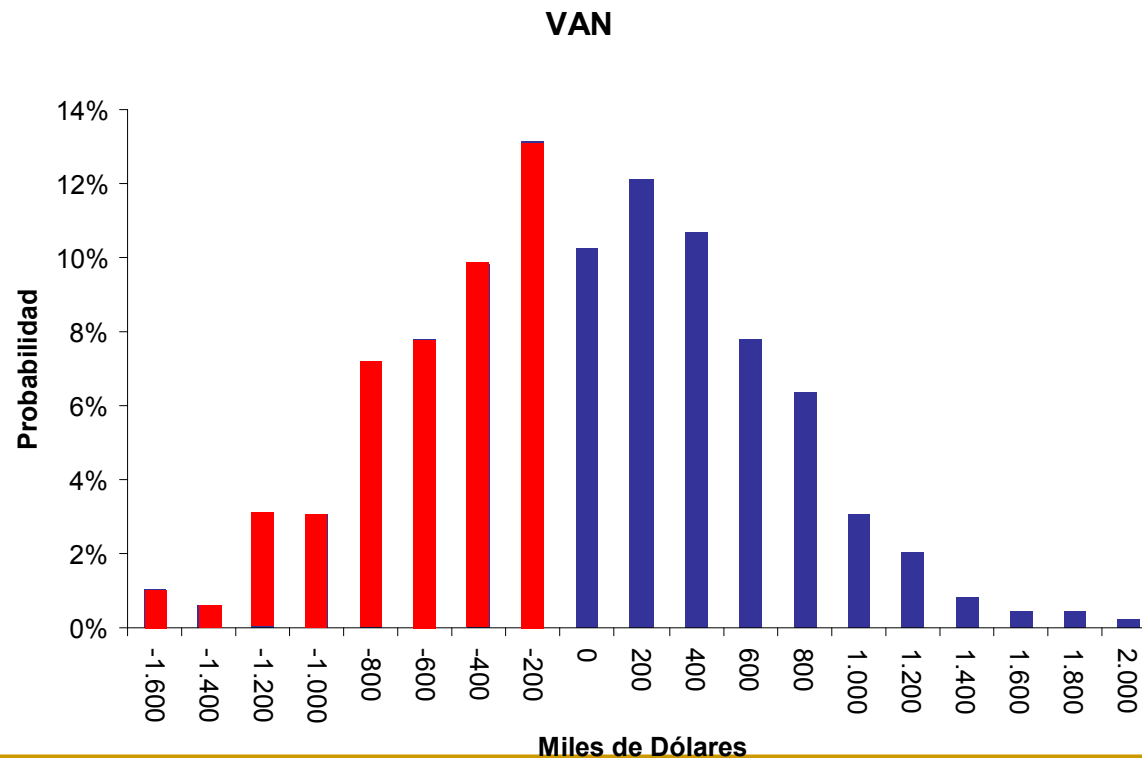
- Función de Distribución de Probabilidad es la función que asigna una probabilidad a cada valor que toma la v.a.

$$F(x) = P(X \leq x) = \begin{cases} \int_{-\infty}^x f(x) dx \\ \sum_{k=-\infty}^x f(k) \end{cases} \quad \text{Función de Probabilidad}$$

$$P(a \leq X \leq b) = F(b) - F(a)$$

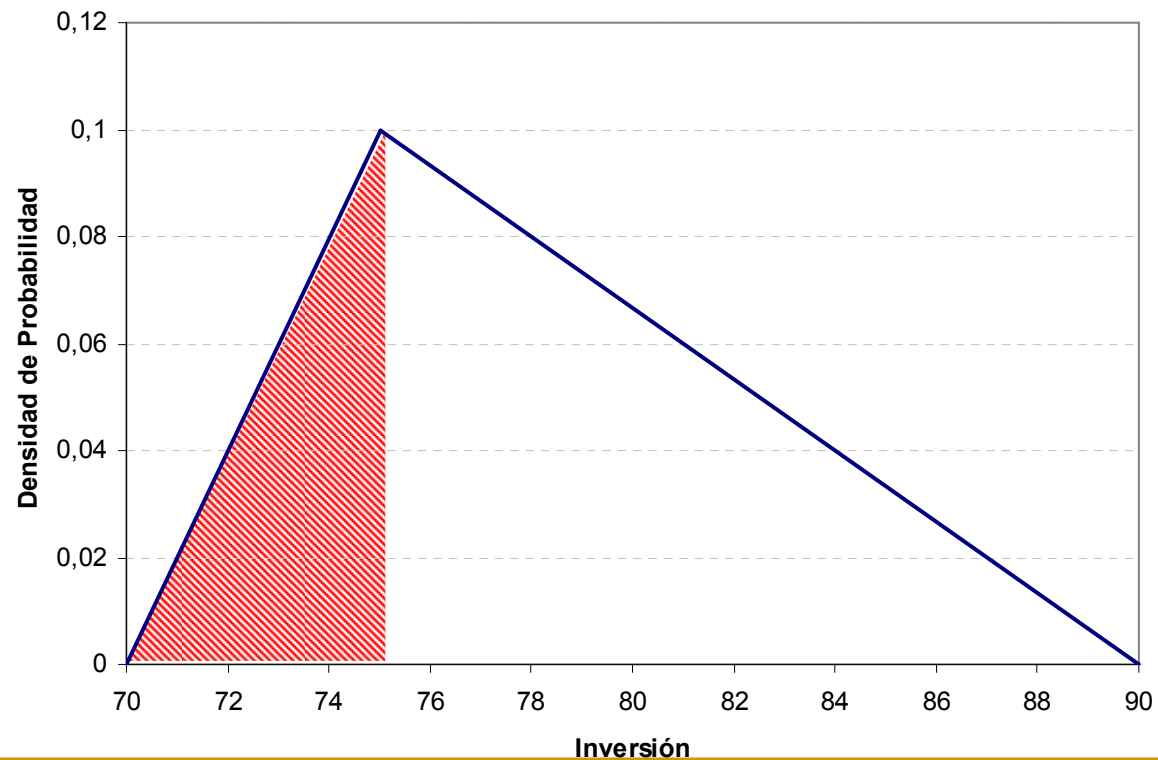
Función de distribución de probabilidad

- $F(0) = P(x \leq 0) = P(X = -1600) + P(X = -1400) + P(X = -1200) + P(X = -1000) + P(X = -800) + P(X = -600) + P(X = -400) + P(X = -200) = 50,1\%$



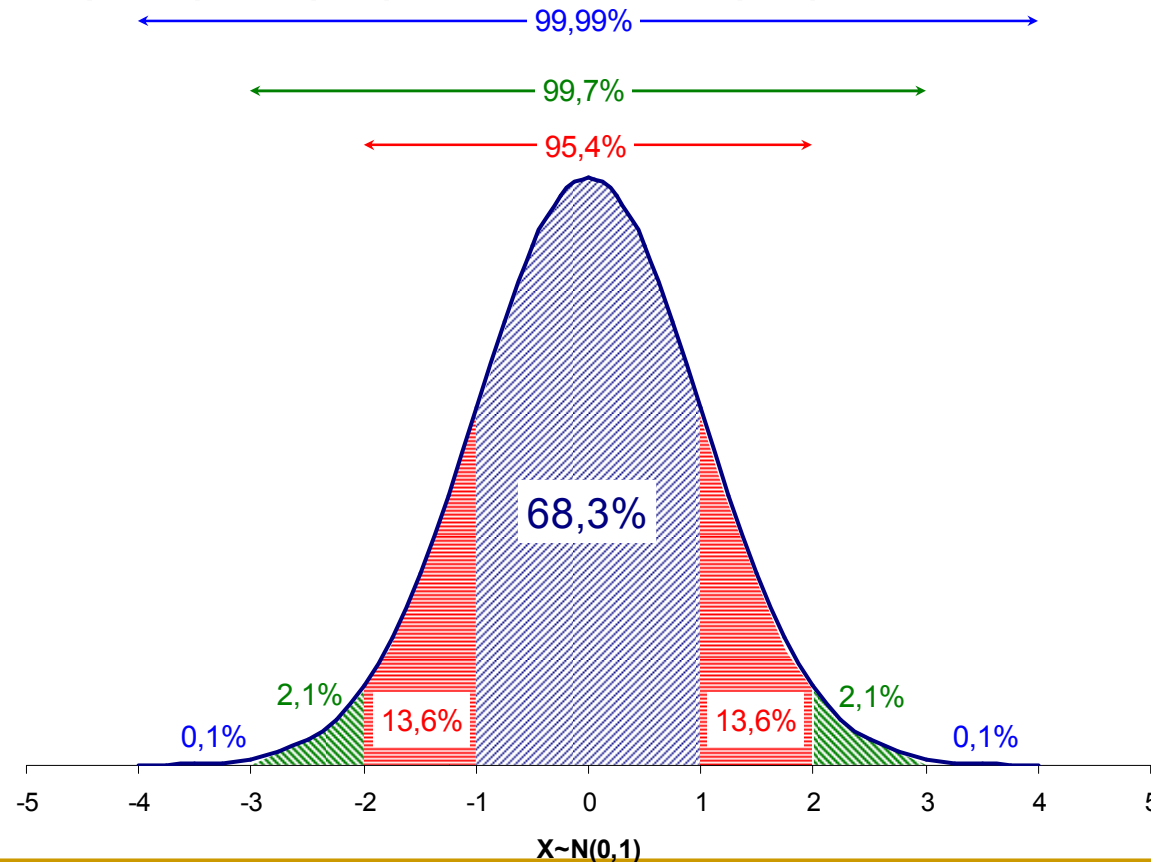
Función de distribución de probabilidad

- $X \sim \Delta (70, 75, 90)$, $F(75) = P(x \leq 75) = 25\%$



Ejemplos de fp y fdp

- $X \sim N(0,1)$, $F(-3)=0,13\%$, $F(-2)=2,28\%$, $F(0)=50\%$



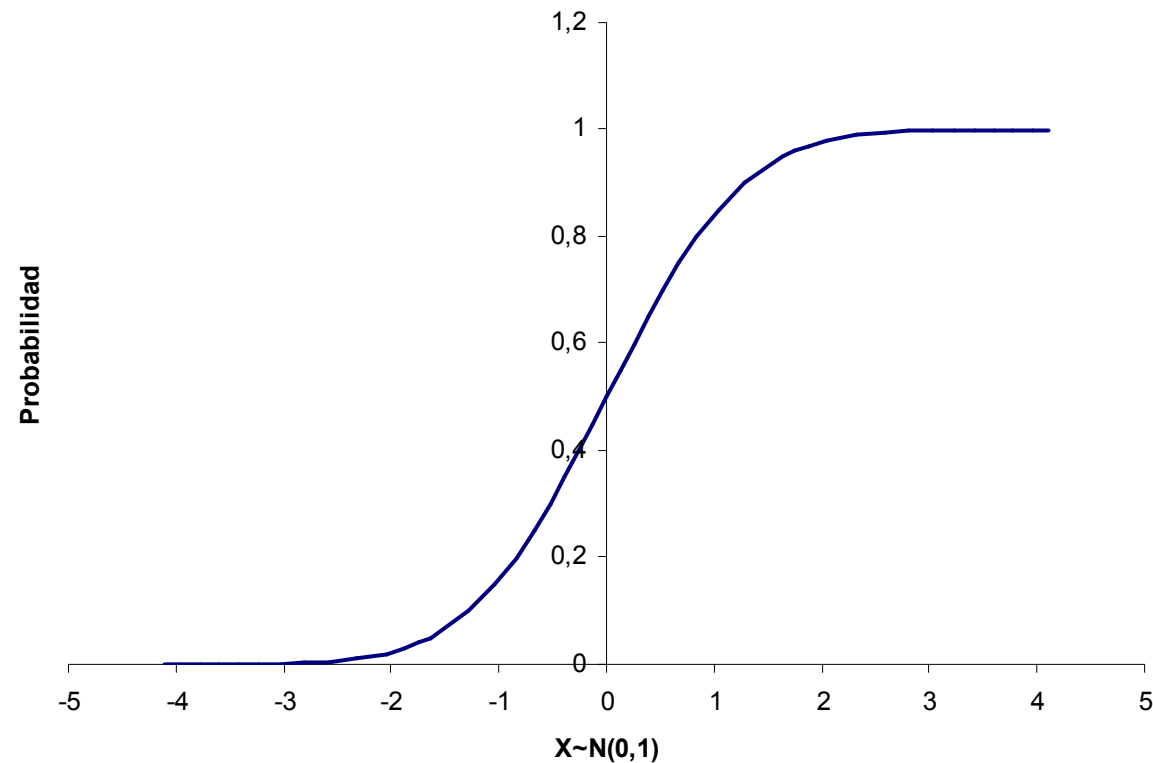
Función de distribución de probabilidad

- ¿Por qué se busca asimilar el comportamiento de una v.a. a una distribución conocida?
 - Para evitar tener que definir la fdp
 - Para evitar el cálculo de la integral en cada iteración de la simulación
- En las láminas siguientes veremos algunos ejemplos



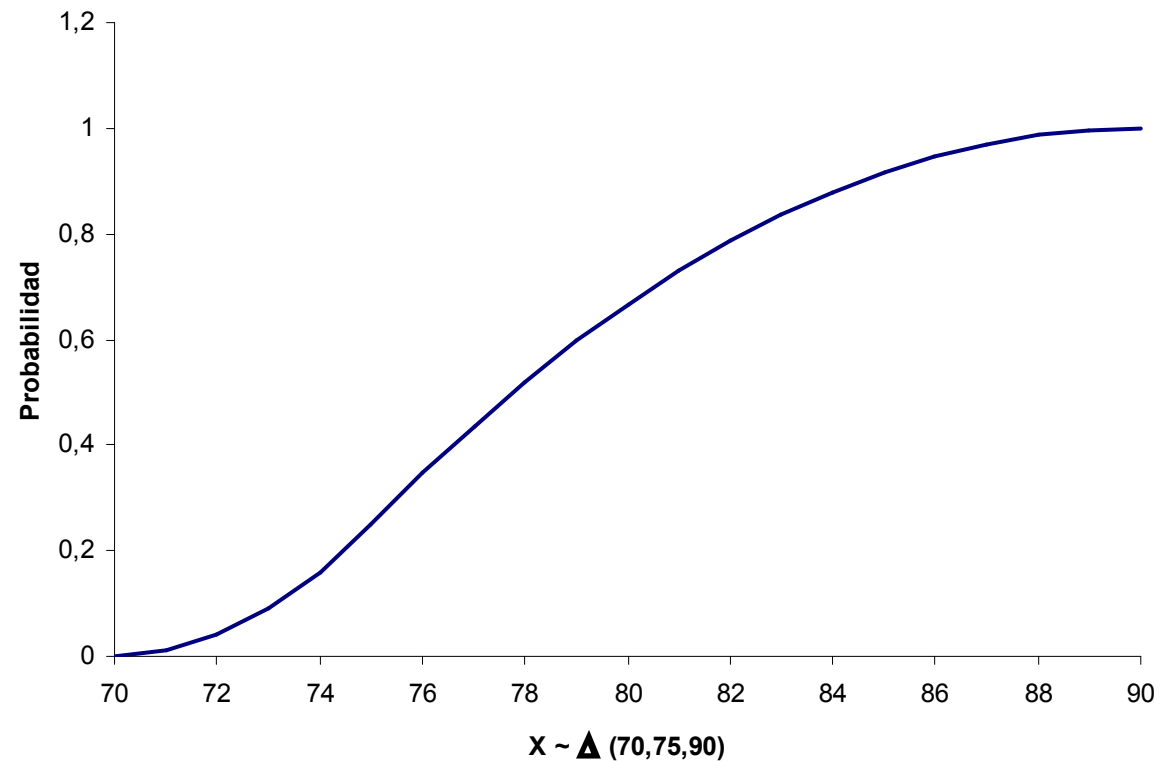
Función de distribución de probabilidad

- FDP de una $N(0,1)$



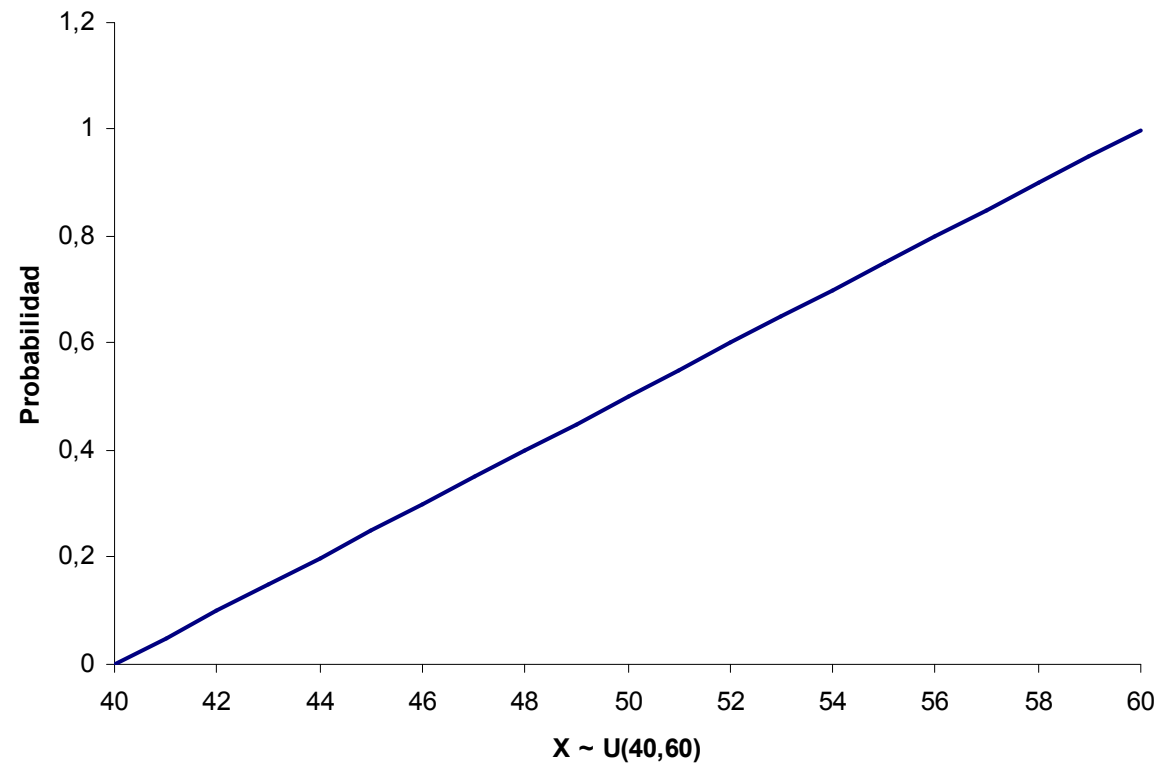
Función de distribución de probabilidad

- FDP de una $\Delta(70,75,90)$



Función de distribución de probabilidad

- FDP de una $U(40,60)$



Percentil

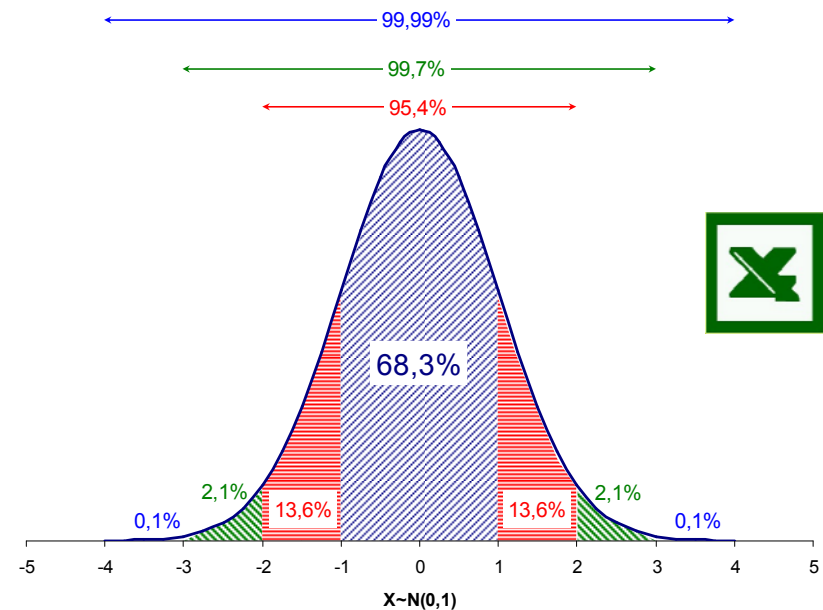
- Def. Posición del histograma o de la curva de distribución que contiene un centésimo de la muestra.
 - El percentil 5 corresponde al valor de X bajo el cual se encuentra el 5% de la muestra
 - El percentil 50 corresponde al valor de X bajo el cual se encuentra el 50% de la muestra
 - El percentil 95 corresponde al valor de X bajo el cual se encuentra el 95% de la muestra

Percentil

- Cuando se trabaja con funciones continuas, la obtención de los percentiles es directa, a través de $F^{-1}(X)$.

□ Ej: Si $x \sim N(0,1)$:

- $P_1 = F^{-1}(1\%) = -2,33$
- $P_{16} = F^{-1}(16\%) = -0,99$
- $P_{50} = F^{-1}(50\%) = 0$
- $P_{84} = F^{-1}(84\%) = 0,99$
- $P_{98} = F^{-1}(98\%) = 2,05$
- $P_{99} = F^{-1}(99\%) = 2,33$



Percentil

- En el caso del resultado de una simulación, la definición es la misma, pero la obtención del valor es diferente:
 - Se tienen x_1, x_2, \dots, x_N valores simulados y ordenados de menor a mayor:
 - $P(x \leq x_1) = 0$
 - $P(x \leq x_2) = 1/(N-1)$
 - $P(x \leq x_3) = 2/(N-1)$
 - .
 - .
 - .
 - $P(x \leq x_j) = (j-1)/(N-1)$

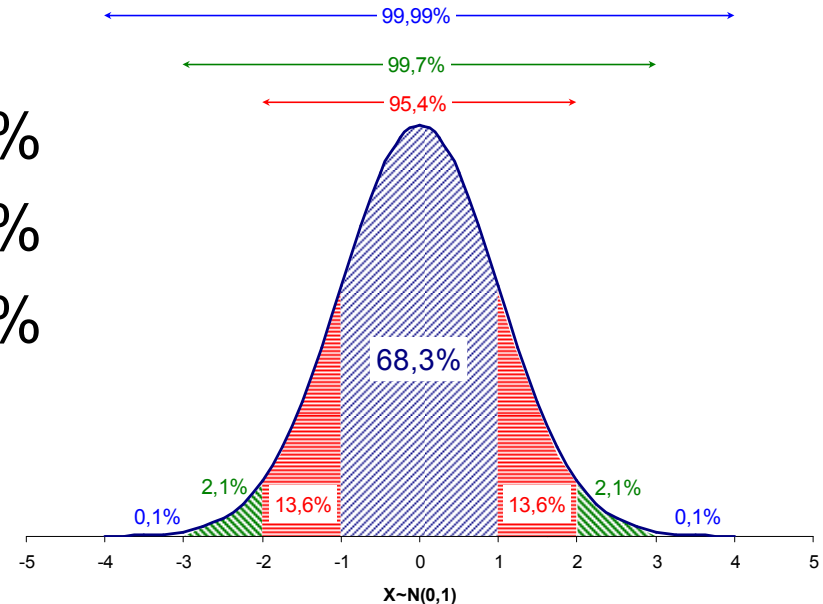
Slide 47

EMB56

Recordar que en el caso de funciones continuas, la probabilidad de un punto es igual a cero, por lo tanto, $P(x \leq a)$ es igual a $P(x < a)$
enrique.moraga, 7/17/2009

Intervalo de Confianza

- Es un rango de valores que tiene asociada una cierta probabilidad de ocurrencia.
 - Para el caso de $x \sim N(0,1)$:
 - $P(x = a) = 0$
 - $P(-1 \leq x \leq 1) = 68,3\%$
 - $P(-2 \leq x \leq 2) = 95,4\%$
 - $P(-3 \leq x \leq 3) = 99,7\%$



Temario

- ¿Por qué se utiliza?
- ¿Cuándo se realiza?
- ¿Cómo se hace?
 - Paréntesis Conceptual
 - Selección de v.a.
 - Supuestos de modelación
 - Iteraciones
 - Criterio de convergencia
 - Histogramas de los resultados
 - Análisis

Selección de v.a.

- Se seleccionan aquellas variables del modelo económico que tendrán un comportamiento aleatorio.
- Se escoge para cada una de éstas, un histograma o una función de densidad de probabilidad
 - El histograma puede ser teórico, histórico o bien generarlo a través de un taller de riesgo.



Temario

- ¿Por qué se utiliza?
- ¿Cuándo se realiza?
- ¿Cómo se hace?
 - Paréntesis Conceptual
 - Selección de v.a.
 - Supuestos de modelación
 - Iteraciones
 - Criterio de convergencia
 - Histogramas de los resultados
 - Análisis

Supuestos de modelación

- Se controla que la elección de las fdp no originen situaciones irreales (ej: demanda negativa)
 - Se debe ser cuidadoso en la forma de controlar dichos eventos porque se pueden alterar otros aspectos de la evaluación (ej: sobre activación de garantías si se asume $FV = \max(FV; 0)$)

- ¿Hay dependencia o independencia temporal?



- Se debe verificar que la variable aleatoria se comporte según lo previsto (promedio y varianza parecidos a lo observado)
- Lo que ocurrió en los períodos anteriores, ¿tiene efecto en la probabilidad de ocurrencia actual?

$$\mu_t = \mu + \lambda \times (\mu - \mu_{t-1})$$

- ¿Los valores extremos son parte de la distribución o son fenómenos aislados? Cuidado con la estimación de la media y varianza

Temario

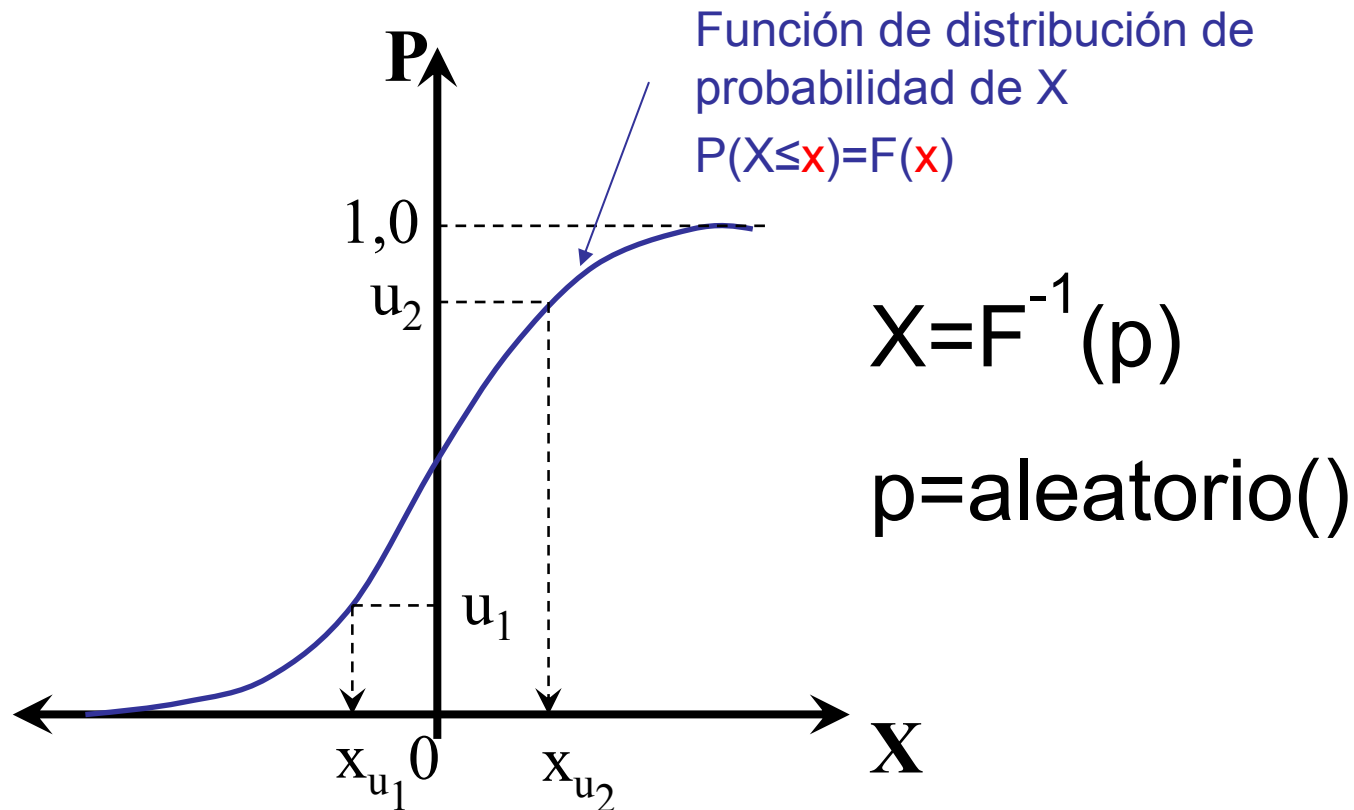
- ¿Por qué se utiliza?
- ¿Cuándo se realiza?
- ¿Cómo se hace?
 - Paréntesis Conceptual
 - Selección de v.a.
 - Supuestos de modelación
 - Iteraciones
 - Criterio de convergencia
 - Histogramas de los resultados
 - Análisis

Iteraciones

- Una iteración consiste en la evaluación tradicional de uno de los posibles escenarios que pueden ocurrir.
- Por lo tanto, lo primero es seleccionar al azar un valor para cada una de las v.a. definidas.
 - ¿Cómo se determina el valor de cada v.a.?

Iteraciones

- Determinación del valor de una v.a.



Iteraciones

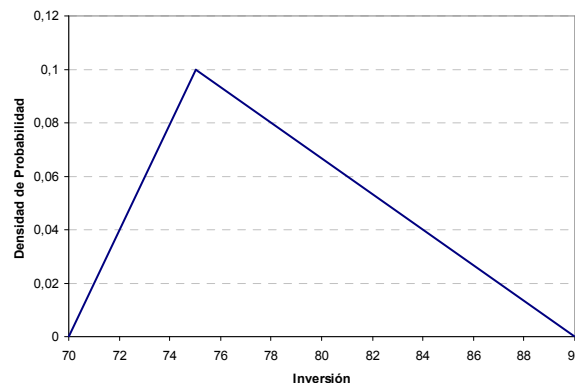
■ Ejemplo:

- ❑ Crec. PIB $\sim N(6\%, 2\%)$ y $\eta=1,035$
- ❑ Inv $\sim \Delta (70, 75, 90)$
- ❑ Se genera la probabilidad del crec. del PIB ej. 0,4872187
- ❑ Se obtiene el crecimiento del PIB
 - Crec. PIB = $\text{DISTR.NORM.INV}(0,48722187; 6\%; 2\%) = 5,94\%$
- ❑ Se obtiene el crecimiento del flujo vehicular
 - Crec. Flujo Vehicular = $1,035 \times 5,94\% = 6,14\%$
- ❑ Se repite lo anterior para cada uno de los años del horizonte del proyecto \rightarrow se obtiene la trayectoria de la demanda
- ❑ Se genera la probabilidad de la inversión

Iteraciones

■ Ejemplo (cont):

- Se genera la probabilidad de la inversión. Por ejemplo 0,6235263
- Se debe obtener la inversión correspondiente
- Excel no tiene la FDP $\Delta \rightarrow$ Cálculo manual



Hay 2 zonas: $x \leq 75$ y $x > 75$

Se debe determinar en qué probabilidad se produce el cambio

$$p = \int_{70}^{75} f(x) dx = \frac{1}{2} \times 5 \times 0,1 = 0,25$$

Iteraciones

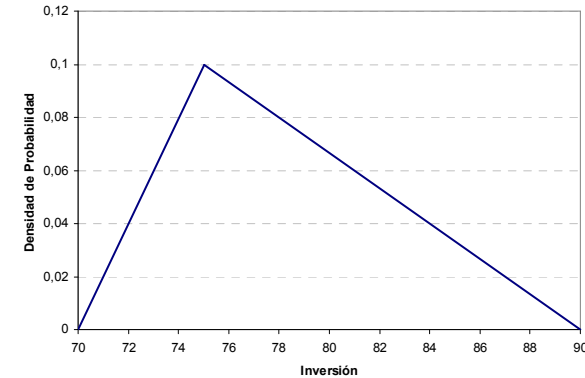
■ Ejemplo (cont):

□ Si $p \leq 0,25$

$$F(x) = \int_{70}^x f(x) dx = \int_{70}^x \frac{x-70}{50} dx = \frac{1}{50} \left[\frac{x^2}{2} - 70x \right]_{70}^x$$

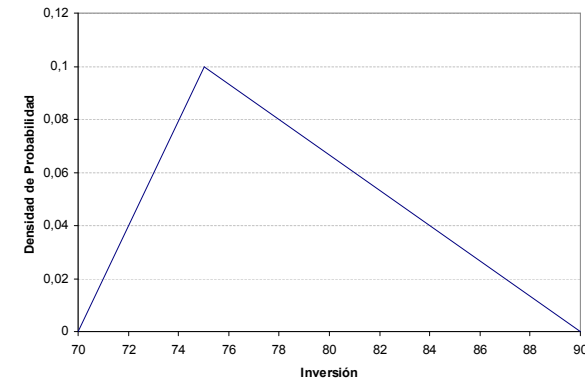
□ Si $p > 0,25$

$$F(x) = \int_{70}^{75} f(x) dx + \int_{75}^x f(x) dx = 0,25 + \int_{75}^x \frac{90-x}{150} dx = 0,25 + \frac{1}{150} \left[90x - \frac{x^2}{2} \right]_{75}^x$$



Iteraciones

- Ejemplo (cont):
 - Si $p \leq 0,25$



$$F(x) = p = \frac{1}{50} \left[\frac{x^2}{2} - 70x \right]_{70}^x$$

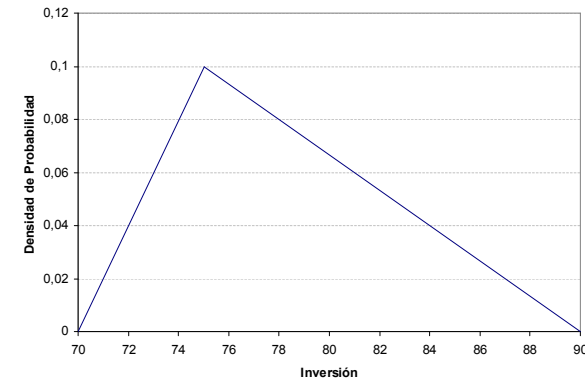
$$p = \frac{1}{50} \left(\frac{x^2}{2} - 70x - \frac{70^2}{2} + 70 \times 70 \right)$$

$$x^2 - 140x + 4900 - 100p = 0$$

$$x = 70 + 10\sqrt{p}$$

Iteraciones

- Ejemplo (cont):
 - Si $p > 0,25$



$$F(x) = p = 0,25 + \frac{1}{150} \left[90x - \frac{x^2}{2} \right]_{75}^x$$

$$p = 0,25 + \frac{1}{150} \left(90x - \frac{x^2}{2} - 90 \times 75 + \frac{75^2}{2} \right)$$

$$x^2 - 180x + 7800 + 300p = 0$$

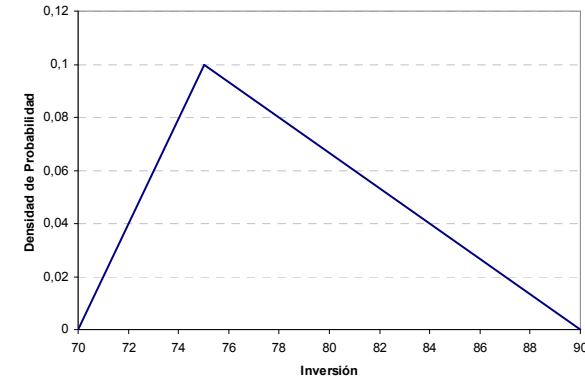
$$x = 90 - 10\sqrt{3(1-p)}$$

Iteraciones

- Ejemplo (cont):
 - La FDP inversa de Δ (70,75,90) es

$$x = F^{-1}(p) = \begin{cases} 70 + 10\sqrt{p} & \text{si } p \leq 0,25 \\ 90 - 10\sqrt{3(1-p)} & \text{si } p > 0,25 \end{cases}$$

- Para el caso del ejemplo: $p = 0,6235263$
- Por lo tanto, la inversión es 79,37



Iteraciones

- Ejemplo (cont):
 - En esta primera iteración se ha obtenido una trayectoria para el flujo vehicular más una inversión.
 - Con estos datos se evalúa el proyecto y se obtiene la información de interés
 - VAN
 - TIR
 - DSCR mínimo y promedio
 - Activación de las garantías
 - Estado de las cuentas de reserva
 - Notar que sólo se obtiene un valor para cada una de las variables de interés
 - Se repite todo este procedimiento, cientos o miles de veces
 - ¿Hasta cuándo?

Temario

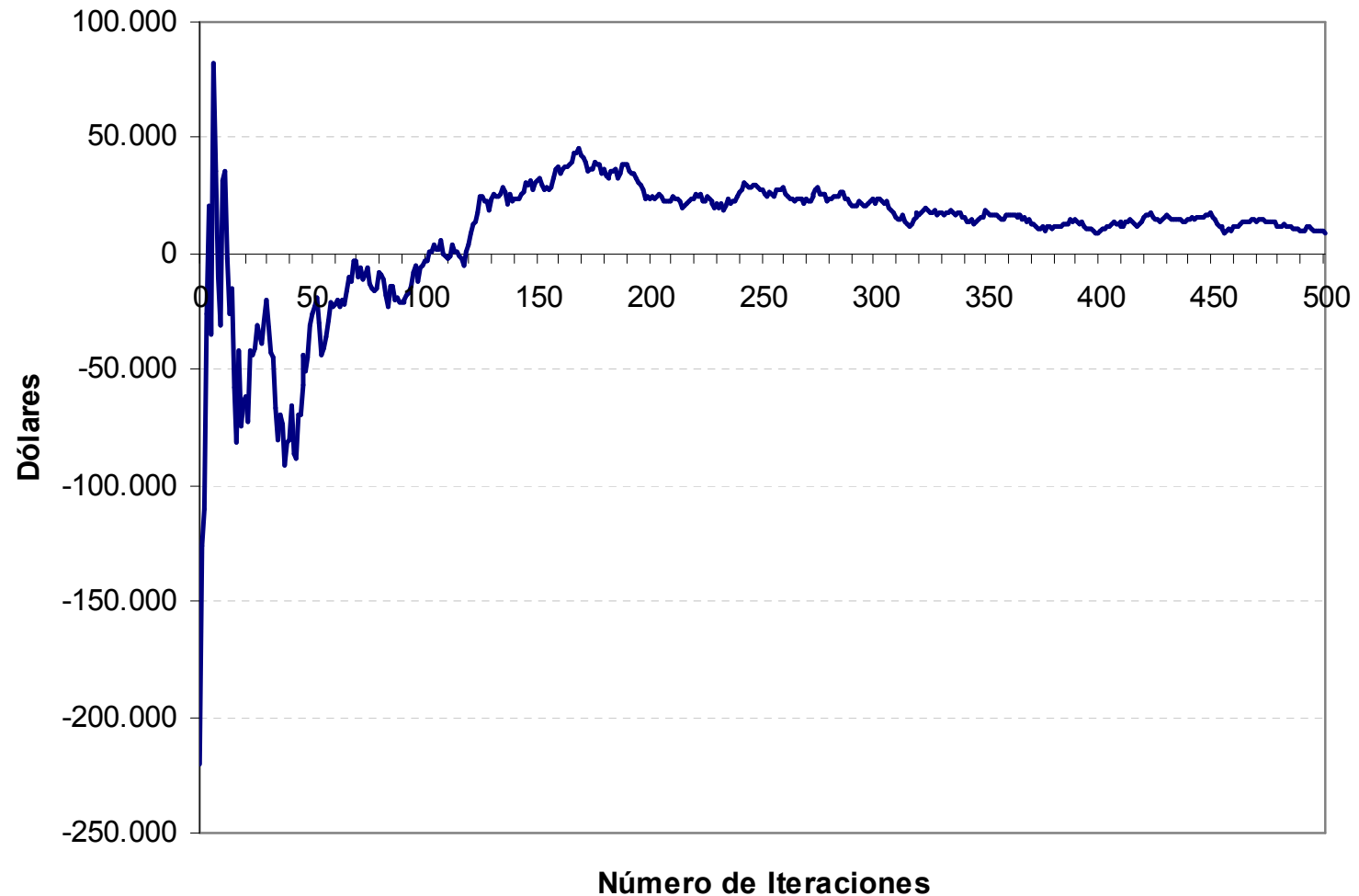
- ¿Por qué se utiliza?
- ¿Cuándo se realiza?
- ¿Cómo se hace?
 - Paréntesis Conceptual
 - Selección de v.a.
 - Supuestos de modelación
 - Iteraciones
 - Criterio de convergencia
 - Histogramas de los resultados
 - Análisis

Criterio de Convergencia

- Es la condición o grupo de condiciones que determina el término de las iteraciones.
 - Variación del promedio y la desviación estándar de los indicadores principales $< \varepsilon$
 - Variación de otros indicadores de interés $< \varepsilon'$
 - Superación del máximo de iteraciones



Criterio de Convergencia

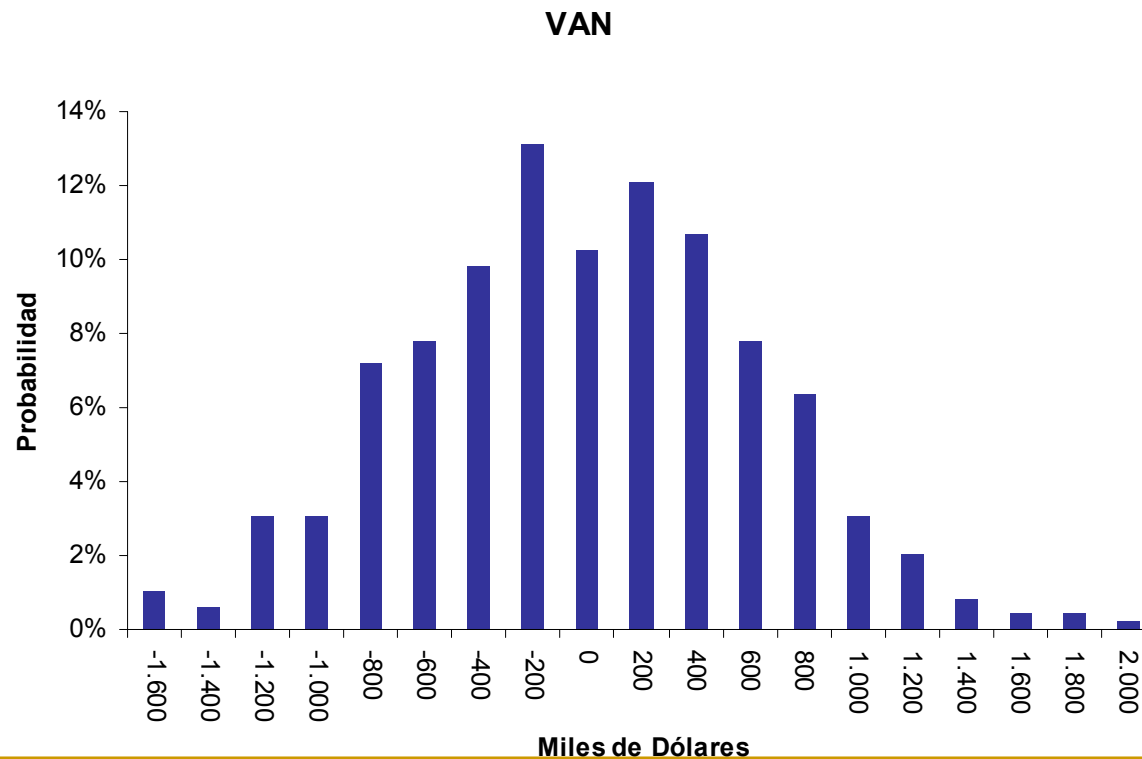


Temario

- ¿Por qué se utiliza?
- ¿Cuándo se realiza?
- ¿Cómo se hace?
 - Paréntesis Conceptual
 - Selección de v.a.
 - Supuestos de modelación
 - Iteraciones
 - Criterio de convergencia
 - Histogramas de los resultados
 - Análisis

Histogramas de los Resultados

■ Manual vs Automática



Temario

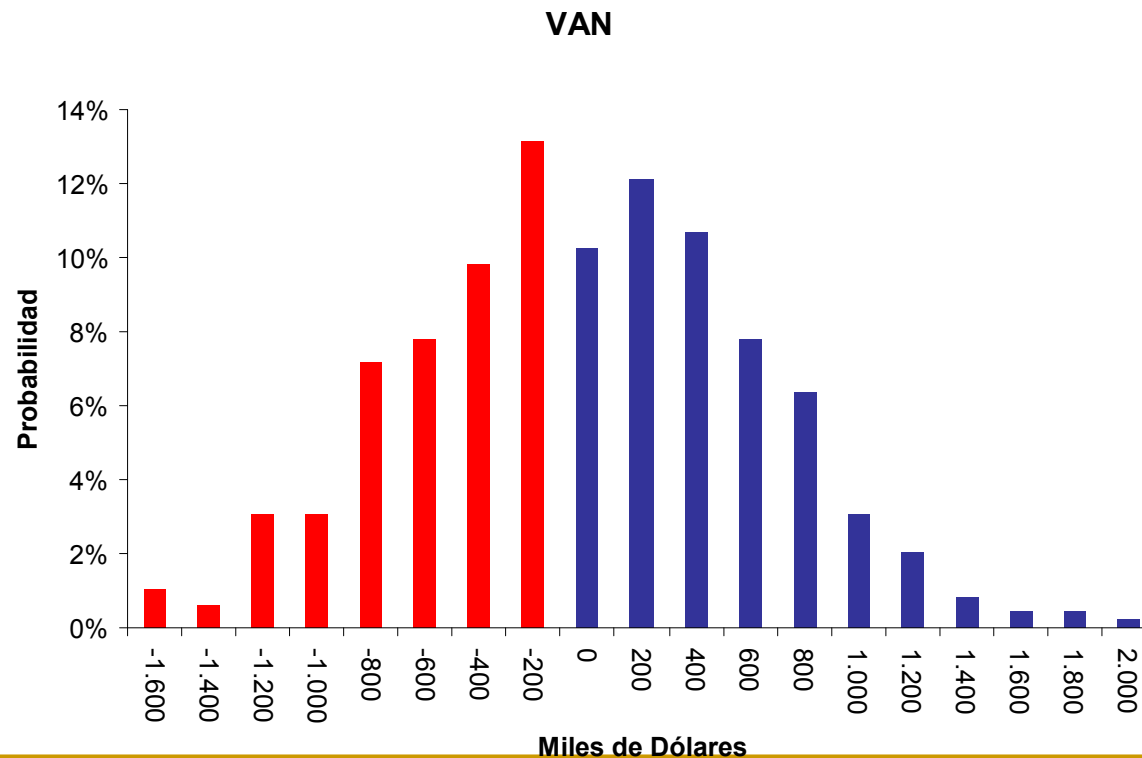
- ¿Por qué se utiliza?
- ¿Cuándo se realiza?
- ¿Cómo se hace?
 - Paréntesis Conceptual
 - Selección de v.a.
 - Supuestos de modelación
 - Iteraciones
 - Criterio de convergencia
 - Histogramas de los resultados
 - Análisis

Análisis de los Resultados

- Se analizan las probabilidades de ocurrencia de las variables de interés:
 - Probabilidad que $VAN < 0$
 - Monto esperado de activación de las garantías
 - Probabilidad que no se activen las garantías
 - Monto esperado de compartición de rentas
 - Monto esperado de activación de las C.R.
 - Probabilidad que no se activen las C.R.
 - Probabilidad de default

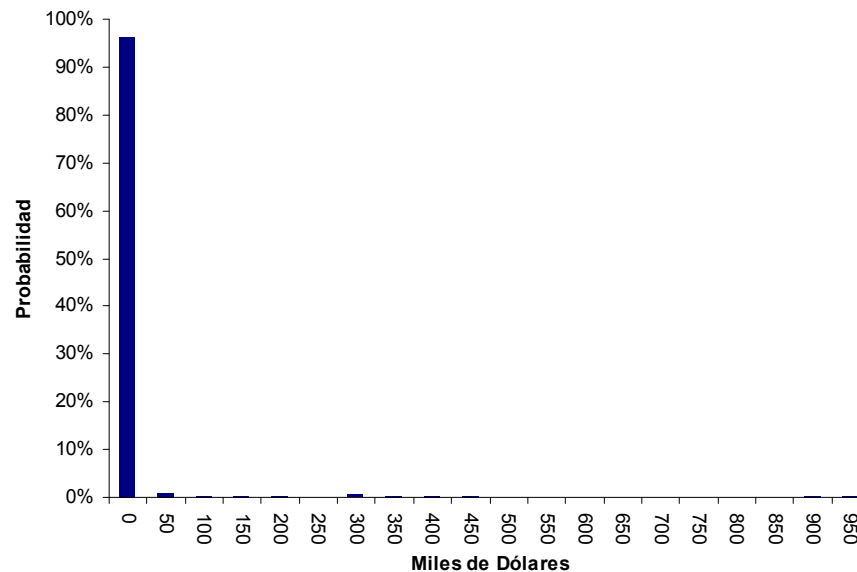
Análisis de los Resultados

- Probabilidad que $VAN < 0 = 50,1\%$



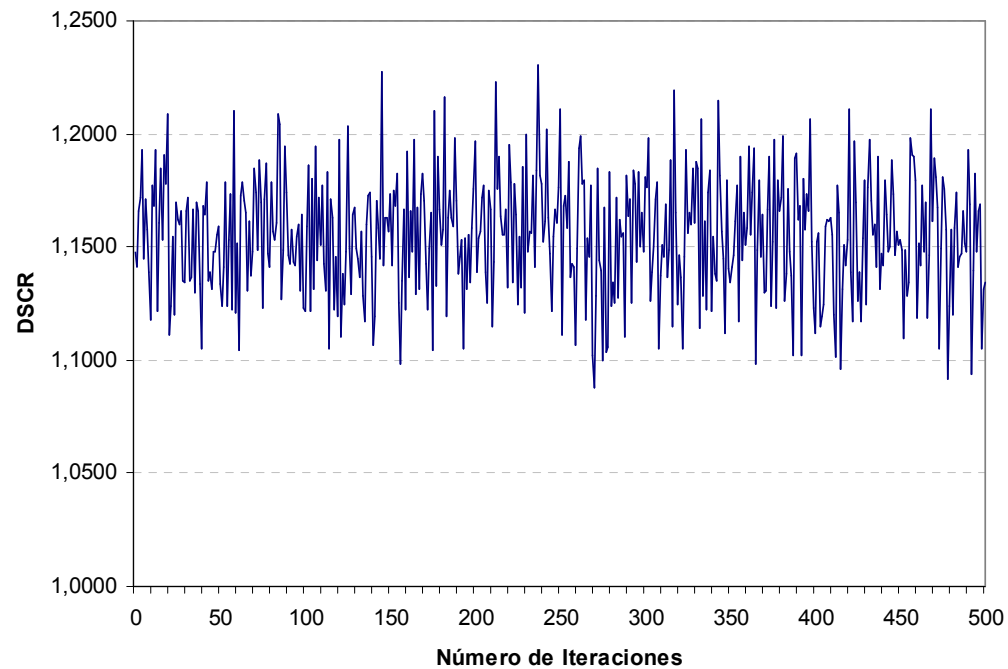
Análisis de los Resultados

- $E[\text{Activación de los IMG}] = 11.319 \text{ USD}$
- Probabilidad que no se activen = 96%
- $P(\text{activación} > 900.000 \text{ USD}) = 0,4\%$



Análisis de los Resultados

- P (activación CR) = 0
- P (default) = 0





SEGUNDO ENCUENTRO TÉCNICO SOBRE LA ESTRUCTURACIÓN DE PROYECTOS DE ASOCIACIÓN PÚBLICO-PRIVADA

Modelación Financiera II

Evaluación estocástica de proyectos

ENRIQUE MORAGA BERARDI

enrique.moraga.b@gmail.com

20, 21 y 22 de julio de 2009

Guanajuato, Guanajuato, México